**TUẦN 22**

**TIẾT 22**

**Thực hành từ ngày: Ngày 13 tháng 2 năm 2025**

**Lớp giảng dạy: 5A**

**BÀI 3: TRANG PHỤC CỦA NHÂN VẬT**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT**

- Nêu được cách thay đổi hình ảnh cho các nhân vật; Tạo được chương trình đơn giản thể hiện hoạt hình từ sự thay đổi hình ảnh nhân vật.

**-** Hiểu được, tạo được chương trình thay đổi hình ảnh nhân vật; Trao đổi thảo luận nhóm để cùng thực hành; Khi gặp một vấn đề trong học tập hay trong thực tế biết chọn lựa cách giải quyết phù hợp nhất; Tạo được chương trình có nhân vật thay đổi trang phục .

- Hăng hái, tích cực thảo luận nhóm để làm bài thực hành; Hoàn thành đầy đủ nhiệm vụ, hướng dẫn bạn cùng nhóm thực hành..

 \* HSKT: Nhận biết được cách thay đổi hình ảnh cho các nhân vật; Tạo được chương trình đơn giản thể hiện hoạt hình từ sự thay đổi hình ảnh nhân vật.theo khả năng mức độ nhận biết.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

GV: SGK, SBT.

HS: SGK, SBT

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY VÀ HỌC**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TG** | **Hoạt động của Giáo viên** | **Hoạt động của Học sinh** |
| **3’** | **1. Hoạt động mở đầu**a. Mục tiêu: Tạo tâm thế vào bài học mới cho HS, gợi mở về bài họcb. Tổ chức hoạt động: |
|  | - GV nêu yêu cầu của phần khởi động và gọi 1 HS lên thực hiện nhiệm vụ.- GV gọi đại diện HS trả lời câu hỏi- GV chốt kiến thức: - GV gợi mở vào bài học  | - HS lắng nghe để thực hiện nhiệm vụ- Trả lời câu hỏi- Nghe- Nghe |
| **10’** | **2. Hoạt động 2: Hình thành kiến thức mới** **Hoạt động 2.1. Khám phá trang phục của nhân vật.** a. Mục tiêu: Biết được mỗi nhân vật có nhiều trang phục khác nhau\* HSKT: Nhận biết được cách thay đổi hình ảnh cho các nhân vật; Tạo được chương trình đơn giản thể hiện hoạt hình từ sự thay đổi hình ảnh nhân vật.theo khả năng mức độ nhận biết. b. Nội dung và sản phẩm:- Kiến thức: Biết chọn trang phục cho nhân vật.- Yêu cầu: Thực hiện yêu cầu trong hoạt động 1 trong SGK trang 53.- Sản phẩm: Hoàn thành hoạt động 1.c. Tổ chức hoạt động: |
|  | - Yêu cầu HS đọc yêu cầu của hoạt động trang 53 SGK.- GV nêu một số câu hỏi định hướng trong lúc thực hiện nhiệm vụ:+ Bài cho biết gì?+ Bài yêu cầu gì?- Gọi 1 HS trả lời câu hỏi gợi ý.- Nhận xét câu trả lời.- Hướng dẫn HS trả lời - Gọi HS trả lời- Gọi HS khác nhận xét- GV chốt đáp án: - GV chốt kiến thức.- Yêu cầu đọc chú ý trang 53 SGK. | - Đọc yêu cầu của hoạt động.- Nghe-HSKT: Trả lời theo khả năng nhận biết- 1 HS trả lời:+ Bài cho biết: Hình 1 màn hình chọn trang phục cho nhân vật Dove chim bồ câu.+ Bài yêu cầu: Thực hiện theo hướng dẫn ở hình 1. Bước 3 em nháy chuột vào hình ảnh dove-b và quan sát hình ảnh chim bồ câu thay đổi như nòa trên vùng sân khấu.- Nghe- Trả lời- Trả lời- Nhận xét- Nghe- Nghe- Đọc chú ý. |
| **8’** | **2.2. Nhóm lệnh thay đổi trang phục của nhân vật** a. Mục tiêu: Giúp HS sử dụng được nhóm lệnh thay đổi trang phục của nhân vật.b. Nội dung và sản phẩm:- Kiến thức: Nắm được các nhóm lệnh thay đổi trang phục của nhân vật.- Yêu cầu: Thực hiện hoạt động 2 trang 54 SGK.- Sản phẩm: Biết được các lệnh làm thay đổi trang phục nhân vật.c. Tổ chức hoạt động: |
|  | - GV yêu cầu đọc nội dung hoạt động 2 trong SGK trang 54.- Chia nhóm 2HS một máy thực hiện hoạt động- Quan sát HS thực hiện, giúp đỡ HS còn gặp khó khăn.- Gọi 1,2 nhóm HS báo cáo kq.- Gọi 1 HS của nhóm khác nhận xét- GV nhận xét- GV chốt kiến thức- Yêu cầu đọc kết luận trong SGK trang 54. | - Đọc yêu cầu.- Chia nhóm thực hiện.-HSKT: Thực hành nhóm cùng bạn và làm theo mực độ nhận biết- Hỏi lại GV nếu cần- Thực hiện yêu cầu- Nhận xét- Nghe- Nghe- Đọc kết luận. |
| **5’** | **3. Hoạt động luyện tập** a. Mục tiêu: Giúp HS củng cố được kiến thứcb. Nội dung và sản phẩm:- Yêu cầu: Thực hiện phần luyện tập trang 54 SGK- Sản phẩm: Trả lời được yêu cầu của bài luyện tậpc. Tổ chức hoạt động: |
|  | - GV nêu yêu cầu của hoạt động luyện tập và làm việc chung với cả lớp.- Gọi 1HS lên tra lời câu hỏi- GV quan sát nghe và nhận xét- GV hướng dẫn các thao tác mà HS còn gặp khó khắn chưa thực hiện được. | - HS làm việc cá nhân, lắng nghe và quan sát GV hướng dẫn để hiểu nhiệm vụ.- HS trả lời- Nghe nhận xét- Quan sát và hỏi lại GV |
| **6’** | **4. Hoạt động vận dụng** a. Mục tiêu: HS biết vận dụng tạo chương trình thể hiện con gấu bước đi.b. Nội dung và sản phẩm:- Yêu cầu: Thực hiện bài vận dụng trong SGK trang 54.- Sản phẩm: Trả lời được yêu cầu của bài vận dụng.c. Tổ chức hoạt động: |
|  | - GV nêu yêu cầu của bài vận dụng- GV tổ chức cho HS thực hiện bài vận dụngCó thể hướng dẫn về nhà làm- Yêu cầu đọc ghi nhớ trong SGK trang 54 | - Nghe- Chia nhóm thực hiện yêu cầu- Nghe- Đọc ghi nhớ SGK. |
| 3’ | **5. Hoạt động củng cố và nối tiếp** |
|  | * Củng cố lại kiến thức vừa học
* Nhắc hs về nhà ôn lại bài củ và chuận bị nội dung bài tiếp theo
 | Hs lắng nghe |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAY BÀI DẠY**

**…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………**