KẾ HOẠCH BÀI DẠY TUẦN 16

Ngày soạn: 24/12/2025

Ngày dạy: 27,28,29/12/2025

**BÀI 8A. THỰC HÀNH TẠO THIỆP CHÚC MỪNG**

*((Tiết 2)*

###### Yêu cầu cần đạt

* Tạo được sản phẩm số đơn giản nhờ sử dụng phần mềm đồ hoạ, ví dụ thiệp chúc mừng để tặng bạn bè, người thân nhân dịp đặc biệt.

*Từ đó góp phần hình thành các năng lực và phẩm chất chung.*

###### Đồ dùng dạy học

* Giáo viên: SGK, máy chiếu, máy tính có phần mềm Microsoft Paint (phiên bản mặc định kèm theo Windows 10).
* Học sinh: SGK, vở, bút, ….

###### Các hoạt động dạy học chủ yếu

###### Tiết 2: Luyện tập

* Mục tiêu: Giúp HS củng cố, nắm vững lại kiến thức của bài.
* Phương pháp, kĩ thuật: Hoạt động nhóm đôi, vấn đáp, thực hành kiểm chứng.
* Nội dung hoạt động và sản phẩm:

|  |  |
| --- | --- |
| **Nội dung hoạt động** | **Sản phẩm** |
| GV tổ chức để HS trả lời câu hỏi, làm bài tập trong SGK kết hợp thực hành kiểm chứng.  – Đối với Bài tập 1, HS làm việc nhóm đôi, trao đổi, thảo luận và đưa ra phương án trả lời. | **Bài tập 1.** Thứ tự đúng là: c, b, d, a.  **Bài tập 2.** |



* Đối với Bài tập 2, HS làm việc nhóm đôi, trao đổi, thảo luận và đưa ra phương án trả lời.

Sau đó GV mời HS lên máy GV thực hành kiểm chứng.

* Đối với Bài tập 3, HS làm việc nhóm đôi, trao đổi, thảo luận và đưa ra phương án trả lời.
* Đối với Bài tập 4, HS làm việc nhóm đôi, trao đổi, thảo luận và đưa ra phương án trả lời.

Sau đó, GV mời HS lên máy GV thực hành kiểm chứng.

* Trong khi vẽ hình bằng mẫu có sẵn, ta có thể thực hiện thay đổi kích thước, di chuyển hình vẽ trước khi thực hiện thao tác  (Di chuyển con trỏ chuột ra ngoài hình vẽ rồi nháy chuột để hoàn tất).
* Các thao tác để thay đổi kích thước, di chuyển hình vẽ (trong quá trình vẽ hình bằng mẫu có sẵn):

 Chọn màu vẽ.

 Chọn mẫu hình vẽ.

 Kéo thả chuột trong vùng vẽ để vẽ hình.

|  |  |
| --- | --- |
| **Thay đổi kích thước hình vẽ** | **Di chuyển hình vẽ** |
| a Di chuyển con trỏ chuột vào một trong các ô vuông xuất hiện xung quanh hình vẽ để con trỏ chuột chuyển thành dạng mũi tên hai chiều. | b Di chuyển con trỏ chuột vào bên trong hình vẽ để con trỏ chuột chuyển thành dạng  . |
| a Thực hiện kéo thả chuột để thay đổi kích thước hình vẽ. | b Thực hiện kéo thả chuột để di chuyển hình vẽ đến vị trí mong muốn. |
|  Di chuyển con trỏ chuột ra ngoài hình vẽ rồi nháy chuột để hoàn tất. | |

**Bài tập 3.** Kết quả ghép đúng: 1 – b; 2 – a; 3 – h; 4 – g; 5 – e; 6 – d; 7 – c.

**Bài tập 4.** Thứ tự đúng là: c, a, d, b, e.

**4. ĐIỀU CHỈNH SAU BÀI DẠY:**

.............................................................................................................................. .............................................................................................................................. .............................................................................................................................. ..............................................................................................................................