|  |  |
| --- | --- |
| Tuần: 29Tiết: 57 | Ngày soạn: 29/03/2024Ngày dạy: 01,04/04/2024 |

**BÀI 2: BƯỚC ĐẦU TẠO BẢN NHẠC VỚI PHẦN MỀM MUSESCORE (TIẾT 1)**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT**

- Tạo được một bản nhạc mới. Biết cách nhập nốt nhạc vào khuôn nhạc vừa tạo. Lưu được bản nhạc vào thư mục máy tính.

- HS tự thực hiện được nhiệm vụ học tập cá nhân, nhóm.

- HS có sự tập trung, chú ý lắng nghe trong các giờ học.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

**1. Giáo viên:**

- Máy tính, tivi thông minh, sách giáo khoa

- Các phiếu học tập trong kế hoạch DH

**2. Học sinh:** Sách giáo khoa, vở ghi

**III. HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC**

|  |  |
| --- | --- |
| **HOẠT ĐỘNG CỦA GIÁO VIÊN** | **HOẠT ĐỘNG CỦA HỌC SINH** |
| **1. KHỞI ĐỘNG**  |
| - Ổn định lớp.- Hát bài “Múa vui” | - Báo cáo sĩ số- Hát đồng thanh |
| **2. HOẠT ĐỘNG HÌNH THÀNH KIẾN THỨC** |
| **Giới thiệu bài:** ở bài trước các em đã được tìm hiểu về phần mềm MuseScore để tạo các bài nhạc, hôm nay sẽ cùng tìm hiểu bước đầu tạo bản nhạc MuseScore.- GV ghi bảng tên bài: **Bước đầu tạo bản nhạc với phần mềm MuseScore****a) Tạo bản nhạc:**- GV hướng dẫn học sinh khởi động MuseScore rồi chọn tạo một bản nhạc mới.- Nhập tiêu đề, và các thông tin cần thiết cho bản nhạc mới rồi nhấn Tiếp theo.- Chọn bản nhạc mẫu rồi nhấn Tiếp theo.- Chọn hóa biểu và nhịp độ, rồi nhấn Tiếp theo.- Tạo số chỉ nhịp và số lượng ô nhịp, rồi nhấn hoàn thành.- Giao diện bản nhạc mới xuất hiện.- HS quan sát và làm theo hướng dẫn.- Nhận xét, tuyên dương.**b) Nhập nốt nhạc vào khuôn nhạc đã tạo**- GV hướng dẫn học sinh nhập nốt nhạc vào khuôn nhạc.- Bước 1: Nhấn phím N- Bước 2: Nhấn chọn trường độ nốt nhạc trên thanh công cụ- Bước 3: Nhấn chọn vị trí cao độ nốt nhạc muốn nhập lên khuôn nhạc.- Bước 4: Lần lượt nháy vào dòng kẻ thích hợp để nhập nốt nhạc đến khi hết đoạn/bản nhạc, nhấn phim ESC kết thúc quá trình nhập nốt nhạc.- Yêu cầu hs nhắc lại các bước tạo nốt nhạc- 1 hs lên bảng thực hiện- Nhận xét, tuyên dương. | - HS ghi vở- Lắng nghe. Khởi động phần mềm.- HS thực hành.- HS làm theo hướng dẫn của GV- HS nhập thông tin cho bản nhạc.- HS thực hành- Lắng nghe- Quan sát GV làm mẫu- HS thực hiện thao tác nhập nốt nhạc.- Lắng nghe |
| **3. LUYỆN TẬP** |
| Em hãy chép đoạn nhạc dưới đây bằng phần mềm MuseScore theo nhóm máy- Quan sát và hỗ trợ hs chưa làm được- Chiếu 1 số bài của các nhóm làm tốt- Nhận xét, tuyên dương | - HS luyện tập thực hành theo nhóm máy.- Quan sát bài bạn- Lắng nghe |
| **4. VẬN DỤNG** |
| - Củng cố lại kiến thức- Gọi HS thực hành lại các thao tác đã học - Bình chọn hs tích cực🡪 GV nhận xét và tuyên dương.- Nhắc HS chuẩn bị bài mới. | - Lắng nghe- Thực hành- Bình chọn- Lắng nghe |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU BÀI DẠY:**

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

|  |  |
| --- | --- |
| Tuần: 29Tiết: 58 | Ngày soạn: 29/03/2024Ngày dạy: 01,04/04/2024 |

**BÀI 2: BƯỚC ĐẦU TẠO BẢN NHẠC VỚI PHẦN MỀM MUSESCORE (TIẾT 2)**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT**

- Tạo được một bản nhạc mới. Biết cách nhập nốt nhạc vào khuôn nhạc vừa tạo. Lưu được bản nhạc vào thư mục máy tính.

- HS tự thực hiện được nhiệm vụ học tập cá nhân, nhóm.

- HS có sự tập trung, chú ý lắng nghe trong các giờ học.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

**1. Giáo viên:**

- Máy tính, tivi thông minh, sách giáo khoa

- Các phiếu học tập trong kế hoạch DH

**2. Học sinh:** Sách giáo khoa, vở ghi

**III. HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC**

|  |  |
| --- | --- |
| **HOẠT ĐỘNG CỦA GIÁO VIÊN** | **HOẠT ĐỘNG CỦA HỌC SINH** |
| **1. KHỞI ĐỘNG**  |
| - Ổn định lớp - Em hãy tạo một bản nhạc và nhập nốt vào khuôn nhạc.- Nhận xét. | - Báo cáo sĩ số- Lắng nghe. Trả lời câu hỏi.- Lắng nghe. |
| **2. HOẠT ĐỘNG HÌNH THÀNH KIẾN THỨC** |
| **Lưu bản nhạc vừa tạo**- GV hướng dẫn học sinh lưu bản nhạc đã tạo.- Bước 1: Chọn tập tin rồi lưu trữ như hình dưới.- Bước 2: Chọn nơi lưu, đặt tên bản nhạc muốn lưu, nhấn Save.- HS nhắc lại thao tác lưu bản nhạc- Nhận xét, tuyên dương | - Quan sát GV hướng dẫn làm mẫu- HS thực hành lưu bản nhạc.- Lắng nghe |
| **3. LUYỆN TẬP** |
| - GV hướng dẫn học sinh chép lại đoạn nhạc vào phần mềm MuseScore.- Yêu cầu HS báo cáo kết quả làm được- Nhận xét, tuyên dương HS làm tốt.  | - HS thực hiện theo yêu cầu soạn thảo bài nhạc vào phần mềm.- Báo cáo kết quả làm được.- Lắng nghe |
| **4. VẬN DỤNG** |
| - Củng cố lại kiến thức- Gọi HS thực hành lại các thao tác đã học 🡪 GV nhận xét và tuyên dương.- Nhắc HS chuẩn bị bài mới. | - Lắng nghe- Thực hành- Lắng nghe |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU BÀI DẠY:**

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...