|  |  |
| --- | --- |
| Tuần: 28  Tiết: 53 | Ngày soạn: 21/03/2024  Ngày dạy: 25,28/03/2024 |

**CHỦ ĐỀ 5. EM HỌC NHẠC**

**BÀI 1. LÀM QUEN VỚI PHẦN MỀM MUSESCORE(Tiết 1)**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT:**

- Học sinh làm quen với giao diện phần mềm Musescore.

- Học sinh biết cách mở và nghe một bài nhạc có sẵn từ thư mục máy tính.

- Học sinh vận dụng được kiến thức về âm nhạc đã được học.

- Học sinh phát triển thêm kĩ năng về cảm thụ âm nhạc.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

**1. Giáo viên:**Máy tính, tivi thông minh, sách giáo khoa, kế hoạch dạy học

**2. Học sinh:** Sách giáo khoa, vở ghi, đồ dùng học tập

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC:**

|  |  |
| --- | --- |
| **HOẠT ĐỘNG CỦA GV** | **HOẠT ĐỘNG CỦA HS** |
| **1. HOẠT ĐỘNG MỞ ĐẦU** | |
| Ổn định lớp.  - Gv mở cho hs nghe một bài nhạc quen thuộc về trường.  - GV hỏi : Các em có bao nhiêu cách để viết bản nhạc mà đã được học. | - Vào vị trí.  -Hs trả lời theo sự hiểu biết. |
| **2. HOẠT ĐỘNG HÌNH THÀNH KIẾN THỨC MỚI** | |
| \* ***Giới thiệu bài mới:***  “Bài 1. Làm quen với phần mềm Musescore”.  **Hoạt động 1. Làm quen với Musescore**  - Musescore (miu-sờ-co) là phần mềm dùng để học nhạc.  - Em hãy cho biết đâu là biểu tượng của phần mềm Musescore trên màn hình nền?  - Y/c hs lên máy chủ trỏ chuột vào biểu tượng Musescore.  - Nhận xét, đánh giá:  **-** Khởi tạo chương trình Musescore, giao diện hiển thị như hình sau, cho phép em khởi tạo bản nhạc mới hoặc mở bản nhạc có sẵn.  **Hoạt động 2. Mở bản nhạc có sẵn**  - Nháy chọn vào Mở một bản nhạc ở cửa sổ Trung tâm khởi tạo. Một cửa sổ khác của Musescore xuất hiện, em thực hiện theo hướng dẫn sau:  - Bản được mở có giao diện như hình dưới. Em có thể nhấn vào biểu tượng Play để nghe bản nhạc đó.  **-** Y/c hs làm theo hướng dẫn của giáo viên.  - Quan sát, giúp đỡ hs.  Lưu lại lần chơi và trở về màn hình bắt đầu  Trở về màn hình bắt đầu mà không lưu lại lần chơi  **Hoạt động 3. Thoát khỏi phần mềm**  - Nháy chuột vào nút  nằm ở góc trên bên phải màn hình của phần mềm. | * Hs nhắc lại tựa bài. * Lắng nghe. * Đọc, trả lời câu hỏi. * Nhận xét. * Quan sát, lắng nghe. * Đọc, trả lời câu hỏi. * Nhận xét. * Quan sát, lắng nghe. * Đọc, trả lời câu hỏi. * Nhận xét. * Quan sát, lắng nghe. * Quan sát, lắng nghe. * Đọc, xác định y/c. * Thực hành nhóm đôi. * Nhận xét. * Lắng nghe. * Lắng nghe. |
| **3. LUYỆN TẬP** | |
| - GV hướng dẫn học sinh luyện tập mở nhạc có sẵn và thao tác thoát phần mềm.  Sau khi học xong, học sinh sẽ làm quen với giao diện phần mềm MuseScore, biết cách mở và nghe một bài nhạc có sẵn từ thư mục máy tính. | * Học sinh thực hành |
| **4. VẬN DỤNG** | |
| - GV tóm tắt lại ý chính của bài học.  - Nhận xét ý thức, thái độ của HS trong tiết học. | - Hs lắng nghe |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU BÀI DẠY**

|  |  |
| --- | --- |
| Tuần: 28  Tiết: 54 | Ngày soạn: 21/03/2024  Ngày dạy: 25,28/03/2024 |

**CHỦ ĐỀ 5. EM HỌC NHẠC**

**BÀI 1. LÀM QUEN VỚI PHẦN MỀM MUSESCORE(Tiết 2)**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT:**

- Học sinh làm quen với giao diện phần mềm Musescore.

- Học sinh biết cách mở và nghe một bài nhạc có sẵn từ thư mục máy tính.

- Học sinh vận dụng được kiến thức về âm nhạc đã được học.

- Học sinh phát triển thêm kĩ năng về cảm thụ âm nhạc.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

**1. Giáo viên:**Máy tính, tivi thông minh, sách giáo khoa, kế hoạch dạy học

**2. Học sinh:** Sách giáo khoa, vở ghi, đồ dùng học tập

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC:**

|  |  |
| --- | --- |
| **HOẠT ĐỘNG CỦA GV** | **HOẠT ĐỘNG CỦA HS** |
| **1. HOẠT ĐỘNG MỞ ĐẦU** | |
| - Gv yêu cầu hs trả lời câu hỏi: em hãy nêu cách mở bản nhạc có sẵn trong phần mềm MuseScore? | - Vào vị trí. |
| **2. LUYỆN TẬP** | |
| -Hoạt động 1:  - Em hãy mở bản nhạc mà em thích trong thư mục **EM HOC NHAC** trên Desktop, chơi, nghe và hát theo.  - Y/c hs đọc, xác định y/c.  - Hướng dẫn học sinh làm.  - Y/c hs hoạt động nhóm đôi để thực hành.  - Nhận xét, đánh giá.  **Hoạt động 2. Hoạt động ứng dụng, mở rộng**  - Em hãy mở bản nhạc AN4\_TDN 1.mscz chơi và nghe đoán xem đây là bản nhạc của bài hát gì nhé.  - Y/c hs đọc, xác định y/c.  - Hướng dẫn học sinh làm.  - Y/c hs hoạt động nhóm đôi để thực hành.  - Nhận xét, đánh giá. | * Học sinh thực hành   - Hs trả lời : Nháy chọn vào Mở một bản nhạc ở cửa sổ Trung tâm khởi tạo/Open/chọn bản nhạc.   * Nhắc lại tựa bài. * Đọc, xác định y/c. * Thực hành nhóm đôi. * Nhận xét. * Lắng nghe. |
| **3. VẬN DỤNG** | |
| - Sau khi học xong, học sinh sẽ làm quen với giao diện phần mềm MuseScore, biết cách mở và nghe một bài nhạc có sẵn từ thư mục máy tính.  - GV tóm tắt lại ý chính của bài học.  - Nhận xét ý thức, thái độ của HS trong tiết học. | - Hs lắng nghe |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU BÀI DẠY**