



UBND HUYỆN PHÚ QUÝ  
TRƯỜNG THCS TAM THANH

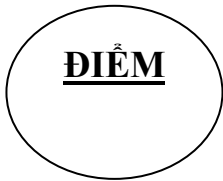
KIỂM TRA CUỐI KỲ I - NĂM HỌC 2024 – 2025

Môn: TIN HỌC Khối: 8

PHẦN TRẮC NGHIỆM: 7 điểm

Thời gian: 20 phút (không kể phát đề)

Lớp: .....  
Họ và tên: .....



**ĐỀ:**

**Chọn phương án đúng trong các câu sau**

**Câu 1:** Máy tính điện tử có mấy thế hệ?

- A. Ba thế hệ.
- B. Năm thế hệ.
- C. Bốn thế hệ.
- D. Hai thế hệ.

**Câu 2:** Đây là đặc điểm của máy tính điện - cơ đa năng?

- A. Có thể hoạt động với sự can thiệp tối thiểu của con người.
- B. Thực hiện phép tính cộng mất gần một giây.
- C. Thực hiện phép tính nhân mất khoảng 6 giây.
- D. Tất cả đều đúng.

**Câu 3:** Trong Excel, công thức tại ô D5 là = D5\*\$F\$3. Sao chép công thức này xuống ô D6, kết quả sao chép là

- A. D6\*F3.
- B. D6\*\$F\$3.
- C. D6\*\$D\$3.
- D. \$D\$6\*\$F\$3.

**Câu 4:** Ý tưởng nào đóng vai trò quan trọng trong lịch sử phát triển của máy tính?

- A. Cơ giới hóa việc lao động.
- B. Cơ giới hóa việc tính toán.
- C. Trí óc hóa việc tính toán.
- D. Tất cả đều sai.

**Câu 5:** Đây là đặc điểm chính của thông tin số?

- A. Khó được nhân bản và lan truyền.
- B. Dễ dàng bị xóa bỏ hoàn toàn.
- C. Có thể được truy cập từ xa nếu người quản lý đó cho phép.
- D. Tất cả đều đúng.

**Câu 6:** Biểu hiện của vi phạm đạo đức, pháp luật, vi phạm pháp luật khi sử dụng công nghệ kỹ thuật số là?

- A. Quay phim trong rạp chiếu phim.
- B. Chụp ảnh ở nơi không cho phép.
- C. Ghi âm trái phép các cuộc nói chuyện.
- D. Tất cả đều đúng.

**Câu 7:** Hành động nào sau đây không vi phạm đạo đức và pháp luật?

- A. Tặng đĩa nhạc có bản quyền em đã mua cho người khác.
- B. Đăng tải thông tin sai sự thật lên mạng.
- C. Cố ý nghe, ghi âm trái phép các cuộc nói chuyện.
- D. Tải một bài trình chiếu của người khác từ Internet và sử dụng như là của mình tạo ra.

**Câu 8:** Hành động nào dưới đây là vi phạm đạo đức, pháp luật và văn hóa khi sử dụng công nghệ kỹ thuật số?

- A. Tạo một trang cá nhân để chia sẻ những kinh nghiệm học tập của mình.
- B. Sáng tác một bài thơ về lớp và gửi bạn bè cùng đọc.
- C. Quay và lan truyền video về bạo lực học đường.
- D. Tất cả đều sai.

**Câu 9:** Sau khi nhập địa chỉ tương đối, em nhấn phím nào để chuyển địa chỉ tương đối thành địa chỉ tuyệt đối?

- A. F3.
- B. F4.
- C. F2.
- D. F1.

**Câu 10:** Cách nhập kí hiệu \$ cho địa chỉ tuyệt đối là

- A. sau khi nhập địa chỉ tương đối, nhấn phím F4 để chuyển thành địa chỉ tuyệt đối.
- B. sau khi nhập địa chỉ tương đối, nhấn phím F2 để chuyển thành địa chỉ tuyệt đối.
- C. gõ kí hiệu \$ từ bàn phím khi nhập địa chỉ ô.
- D. Cả A và C đều đúng.

**Câu 11:** Điều gì ảnh hưởng đến giá trị và độ tin cậy của thông tin?

- A. (A) Thẩm quyền và uy tín của tổ chức cung cấp thông tin.
- B. (B) Thẩm quyền và uy tín của cá nhân cung cấp thông tin.
- C. Cả A và B đều đúng.
- D. Cả A và B đều sai.

**Câu 12:** Đâu không phải là đặc điểm của thông tin số?

- A. Thông tin số có thể truy cập từ xa qua Internet.
- B. Thông tin số dễ dàng được nhân bản và chia sẻ.
- C. Thông tin số chỉ có thể truy cập ở khoảng cách gần.
- D. Thông tin số có thể được lan truyền tự động do nhiều thiết bị được đồng bộ với nhau.

**Câu 13:** Thông tin số có thể được truy cập từ xa nếu

- A. người quản lý thông tin đó cho phép.
- B. thông tin có khả năng truyền tải xa.
- C. thông tin ít dữ liệu.
- D. Tất cả đều sai.

**Câu 14:** Năm 1943, Howard Aiken đã chế tạo thành công

- A. máy tính cơ giới hóa.
- B. máy tính cơ học Pascal.
- C. máy tính điều khiển tuần tự tự động.
- D. Tất cả đều sai.

-----HẾT-----



Lớp: .....

Họ và tên: .....

**ĐỀ:**

**Khởi động ứng dụng Microsoft Excel và nhập dữ liệu theo mẫu sau**

Lưu file vừa nhập vào ổ đĩa D, trong thư mục của em

Ví dụ: D:\LOP 81\NGUYEN VAN A\THU NHAP THANG 01.xlsx

	A	B	C	D	E	F
1	<b>THU NHẬP THÁNG 01</b>					
2						
3	<b>Ngày</b>	<b>Khoản thu</b>	<b>Nội dung</b>	<b>Số tiền (nghìn đồng)</b>	<b>SỐ LẦN NHẬP</b>	<b>TỔNG THU NHẬP</b>
4	3/1/2025	Lương	Lương tháng 01	12,000	1	?
5	4/1/2025	Làm thêm	Bán hàng Online	1,500	3	?
6	6/1/2025	Được cho/tặng	Người thân tặng	500	2	?
7	10/1/2025	Thưởng	Thưởng tháng 01 lần 1	3,000	2	?

**YÊU CẦU**

**Câu 1:** (1 điểm) Tính cột **TỔNG THU NHẬP**

**Câu 2:** (1 điểm) Vẽ biểu đồ hình cột theo cột **TỔNG THU NHẬP**

**Câu 3:** (1 điểm) Lọc 2 khoản thu có **TỔNG THU NHẬP CAO NHẤT** sau đó sao chép sang Sheet 2

-----HẾT-----



**KIỂM TRA CUỐI KÌ I NĂM HỌC 2024-2025**  
**ĐÁP ÁN – BIỂU ĐIỂM**  
**MÔN: TIN HỌC 8**

---

**ĐỀ:** (10 điểm)

**I/ PHẦN TRẮC NGHIỆM (7 điểm)**

<b>CÂU HỎI</b>	Câu 1	Câu 2	Câu 3	Câu 4	Câu 5	Câu 6	Câu 7	Câu 8	Câu 9	Câu 10	Câu 11	Câu 12	Câu 13	Câu 14
<b>ĐÁP ÁN</b>	B	D	B	B	C	D	A	C	B	D	C	C	A	C

**II/ PHẦN THỰC HÀNH (3 điểm)**

**Câu 1:** Tính cột TỔNG THU NHẬP đúng. (1 điểm)

**Câu 2:** Vẽ biểu đồ hình cột đúng, có thể hiện số liệu và các chi tiết rõ ràng. (1 điểm)

**Câu 3:** + Lọc đúng chính xác (0,5 điểm)

+ Copy sang Sheet 2 đúng chính xác (0,5 điểm)

**KHUNG MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA CUỐI KỲ I, NĂM HỌC 2024-2025****MÔN TIN HỌC – KHỐI 8**

TT (1)	Chủ đề (2)	Nội dung/đơn vị kiến thức(3)	Mức độ nhận thức (4-11)								Tổng % điểm (12)
			Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng		Vận dụng cao		
			TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	
1	Chủ đề 1: Máy tính và cộng đồng (2 tiết)	Nội dung 1. Lược sử công cụ tính toán	4 (2,0)								20% (2,0 điểm)
2	Chủ đề 2: Tổ chức, lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin (4 tiết)	Nội dung 1. Thông tin trong môi trường số	4 (2,0)								20% (2,0 điểm)
3	Chủ đề 3: Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số (1 tiết)	Nội dung 1. Đạo đức văn hóa trong công nghệ kỹ thuật số			3 (1,5)						15% (1,5 điểm)
4	Chủ đề 4: Ứng dụng tin học (8 tiết)	Nội dung 1: Xử lí và trực quan hoá dữ liệu bằng bảng tính điện tử			3 (1,5)			2 (2)		1 (1)	45% (4,5 điểm)
<b>Tổng</b>			<b>8</b>		<b>6</b>			<b>2</b>		<b>1</b>	
<b>Tỉ lệ %</b>			<b>40%</b>		<b>30%</b>		<b>20%</b>		<b>10%</b>		<b>100%</b>
<b>Tỉ lệ chung</b>			<b>70%</b>				<b>30%</b>				<b>100%</b>

**KHUNG MA TRẬN ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA CUỐI KỲ I, NĂM HỌC 2024-2025**  
**MÔN: TIN HỌC – KHỐI 8**



TT	Chủ đề	Nội dung/Đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá	Số câu hỏi theo mức độ nhận thức			
				Nhận biết	Thông hiểu	Vận dụng	Vận dụng cao
1	Chủ đề 1: Máy tính và công đồng (2 tiết)	Nội dung 1. Lược sử công cụ tính toán	Nhận biết - Trình bày được sơ lược lịch sử phát triển máy tính. Thông hiểu - Nêu được ví dụ cho thấy sự phát triển máy tính đã đem đến những thay đổi lớn lao cho xã hội loài người.	Câu 1, 2, 4, 14			
2	Chủ đề 2: Tổ chức, lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin (4 tiết)	Nội dung 1. Thông tin trong môi trường số	Nhận biết - Nêu được các đặc điểm của thông tin số: đa dạng, được thu thập ngày càng nhanh và nhiều, được lưu trữ với dung lượng khổng lồ bởi nhiều tổ chức và cá nhân, có tính bản quyền, có độ tin cậy rất khác nhau, có các công cụ tìm kiếm, chuyển đổi, truyền và xử lý hiệu quả.	Câu 5, 11, 12, 13			
3	Chủ đề 3: Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số (1 tiết)	Nội dung 1. Đạo đức văn hoá trong công nghệ kĩ thuật số	Thông hiểu - Nhận biết và giải thích được một số biểu hiện vi phạm đạo đức và pháp luật, biểu hiện thiếu văn hoá khi sử dụng công nghệ kĩ thuật số. Ví dụ: thu âm, quay phim, chụp ảnh khi không được phép, dùng các sản phẩm văn hoá vi phạm bản quyền, ...		Câu 6, 7, 8		
4	Chủ đề 4: Ứng dụng		Thông hiểu				

	tin học (6 tiết)		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Giải thích được sự khác nhau giữa địa chỉ tương đối và địa chỉ tuyệt đối của một ô tính.</li> <li>- Giải thích được sự thay đổi địa chỉ tương đối trong công thức khi sao chép công thức.</li> </ul> <p>Vận dụng</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Thực hiện được các thao tác tạo biểu đồ, lọc và sắp xếp dữ liệu. Nêu được một số tình huống thực tế cần sử dụng các chức năng đó của phần mềm bảng tính.</li> </ul> <p>Vận dụng cao</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sử dụng được phần mềm bảng tính trợ giúp giải quyết bài toán thực tế.</li> </ul>		Câu 3, 9, 10		TH 2, 3	TH 1
	<b>Tổng</b>			<b>8 TN</b>	<b>6 TN</b>		<b>2 TL</b>	<b>1 TL</b>
	<b>Tỉ lệ %</b>			<b>40%</b>	<b>30%</b>		<b>20%</b>	<b>10%</b>
	<b>Tỉ lệ chung</b>			<b>70%</b>			<b>30%</b>	