*Tuần 20 + 21 Ngày soạn: 17/01/2025*

*Tiết 20 + 21 Ngày dạy: 20/01/2025*

**CHỦ ĐỀ 5: TRÒ CHƠI DÂN GIAN**

**BÀI 10: THIÊT KẾ THIỆP CHÚC MỪNG**

**( 2 Tiết)**

**I.MỤC TIÊU1. Năng lực**

**- Biết và có ý thức khai thác giá trị di sản văn hoá dân tộc trong SPMT thiệp chúc mừng, qua đó làm quen với Thiết kê đồ hoạ;- Sử dụng tạo hình hoạt động trong trò chơi dân gian để trang trí thiệp chúc mừng;- Có hiểu biết bước đầu về mối quan hệ giữa công năng sử dụng và giá trị thẩm mĩ của sản phẩm thiết kế.2. Phẩm chất- Có ý thức tìm hiểu sự phong phú của sản phẩm trong lĩnh vực mĩ thuật ứng dụng;- Thêm yêu thích môn học thông qua những hữu ích mà môn học đem lại.II. THIẾT BỊ DẠY HỌCVÀ HỌC LIỆU** - **Một số hình ảnh, clip liên quan đến thiết kế, trang trí thiệp chúc mừng trình chiếu trên PowerPoint cho HS quan sát;- Những SPMT ứng dụng liên quan đến hình ảnh trò chơi dần gian làm minh hoạ, phân tích cách thiết kế, trang trí giúp HS quan sát trực tiếp.**

**III. TIẾN TRÌNH DẠY HỌC**

**A. HOẠT ĐỘNG KHỞI ĐỘNG**

**a. Mục tiêu**: Tạo tâm thế hứng thú cho học sinh và từng bước làm quen bài học.

**b. Nội dung**: GV trình bày vấn đề, HS trà lời câu hỏi.

**c. Sản phẩm học tập**: HS lẳng nghe và tiếp thu kiến thức.

**d. Tồ chức thực hiện**:

*- GV yêu cầu HS trả lời câu hỏi:* Nhân dịp 20/11 , lớp 6a có dự định làm 1 tấm thiệp chúc mừng thầy cô không ?

*- HS tiếp nhận nhiệm vụ, trả lời câu hỏi:*

*-* GV đặt vấn đề: Trong đởi sống hàng ngày nói chung và trong ngành mĩ thuật nói riêng, chúng ta hoàn toàn có thể tạo ra các tấm thiệp . Để nắm bắt rõ ràng và cụ thể hơn , chúng ta cùng tìm hiểu bài học hôm nay

**BÀI 10: THIẾT KÉ THIỆP CHÚC MỪNG**

**B. HOẠT ĐỘNG HÌNH THÀNH KIÉN THỨC**

**HOẠT ĐỘNG 1: QUAN SÁT**

**a. Mục tiêu- HS có được nhận thức cần thiết về việc khai thác, sử dụng hình ảnh trò chơi dân gian trong thiết kế thiệp chúc mừng. -HS có ý thức ban đầu về mối quan hệ hình và chữ trong sản phẩm thiết kế đồ hoạ.**

**b. Nội dungHS tìm hiểu về việc sử dụng hình ảnh, chữ trong hai sản phẩm thiệp chúc mừng, trong SGK Mĩ thuật 6, trang 42.HS thảo luận và trao đổi vế những ứng dụng của ngành Thiết kế đổ hoạ ở phần Em có biết trong SGK Mĩ thuật 6, trang 42.c. Sản phẩmBiết và có ý thức sắp xếp hình và chữ trong sản phẩm thiệp chúc mừng.d.Tổ chức thực hiện**

|  |  |
| --- | --- |
| **HOẠT ĐỘNG CỦA GV - HS** | **DỰ KIẾN SẢN PHẨM** |
| **Bước 1: GV chuyển giao nhiệm vụ học tập**  **Nhiệm vụ 1 :**  - GV hưởng dẫn HS mở SGK *Mĩ thuật 6,* trang 42, quan sát một số thiệp chúc mừng với các hình thức thiết kế và các nội dung thể hiện khác nhau.  Nhiệm vụ 2:  GV đặt câu hỏi để HS trả lời theo các gợi ý sau:  - *Vật liệu nào thương được sử dụng làm thiệp?*  - *Hình thức thiết kế thiệp chúc mừng là gì?* (Phần này GV có thể bồ sung thêm về hình thức Thiết kế đồ hoạ qua phần *Em có biết* trong SGK *Mĩ thuật 6,* trang 42).  - *Hình ảnh nào được thể hiện trên thiệp?* (bao gốm cả hình vẽ sự vật và chữ, vì chữ cũng là một thành tố quan trọng trong thiết kế thiệp chúc mừng).  **Bước 2: HS thực hiện nhiệm vụ học tập**  - HS đọc sgk và thực hiện yêu cầu, thực hiện lần lượt các nhiệm vụ từ nhiệm vụ 1.  - GV theo dõi, hỗ trợ HS nếu cần thiết.  **Bước 3: Báo cáo kết quả hoạt động và thảo luận**  + GV gọi 2 bạn đại diện đứng dậy trả lời nhiệm vụ 2.  + GV gọi HS khác nhận xét, đánh giá.  **Bưóc 4: Đánh giá kết quả, thực hiện nhiệm vụ học tập**  + GV đánh giá, nhận xét, chuẩn kiến thức. | **1. Quan sát:**  - Vật liệu thường được sử dụng làm thiệp bằng giấy.  - Hình ảnh thế hiện trên thiệp cả hình vẽ sự vật và chữ, vì chữ cũng là một thành tố quan trọng trong thiết kế thiệp chúc mừng.  - Sử dụng hình ảnh trò chơi dân gian.  - Tạo hình cách điệu những việc làm thường ngày bằng một số biểu tượng vui nhộn |

**HOẠT ĐỘNG 2: THỂ HIỆN**

**a. Mục tiêu- HS biết được các bước cơ bản để thiết kế một thiệp chúc mừng, có sử dụng hình ảnh trò chơi dần gian, qua đó lưu ý đến tính thẩm mĩ và công năng sử dụng của sản phẩm.- HS thực hiện được việc thiết kế một tấm thiệp chúc mừng, có sã dụng hình ảnh trò chơi dần gian.b. Nội dung- GV hướng dẫn HS tìm hiểu các bước thực hiện thiệp chúc mừng trong SGK Mĩ thuật 6, trang 43.- HS thực hiện làm một tấm thiệp chúc mừng sinh nhật bạn, có sử dụng hình ảnh trò chơi dân gian.- HS thảo luận và trao đổi vế mối quan hệ giữa tính thẩm mĩ và công năng sử dụng trong sản phẩm, thông qua tìm hiểu thiệp chúc mừng (lưu ý đến yếu tố quan trọng trong mĩ thuật ứng dụng: đẹp nhưng phải dùng được).c. Sản phẩm- Thiệp chúc mừng sinh nhật có sử dụng hình ảnh trò choi dân gian.d. Tổ chức thực hiện**

|  |  |
| --- | --- |
| **HOẠT ĐỘNG CỦA GV - HS** | **DỰ KIẾN SẢN PHẨM** |
| **Bước** 1: **GV chuyên giao nhiệm vụ học tập**  Nhiệm vụ 1  + GV hướng dẫn HS mở SGK. *Mĩ thuật 6,* trang 43, cho HS tìm hiểu, trao đổi về ý tưởng và cách thức thiết kế thiệp chúc mừng theo chủ đề *Trò chơi dân gian.*  + Mỗi nhóm thiết kế và trang trí một sản phẩm thiệp chúc mừng sinh nhật bạn trong đó có sử dụng hình ảnh trò chơi dân gian, GV cho HS bàn bạc trong nhóm, trao đổi về ý tưởng và cách thức thực hiện.  -GV lưu ý HS về tính thẩm mĩ và công năng sử dụng hiệu quả của sản phẩm.  *+ Về chất liệu: HS nên lựa chọn các vật liệu dề tìm kiếm, dề thề hiện như: giấy bìa, giấy màu, đất nặn,...*  *+ Về hình thức: có thể thiết kế thiệp dạng 2D hoặc 3D (cắt,*  dán, gập nôi).  *+ Về cách thể hiện: Lựa chọn chất liệu và hình thức thể hiện trước; sau đó tiến hành các bước như: phác hình/ chừ, vẽ/ cẳt/ đắp nồi,... các chi tiết; cuối cùng tổ màu hoặc lap ghép hoàn thiện.*  **Bước 2: HS thực hiện nhiệm vụ học tập**  + HS bàn bạc trong nhóm, trao đổi về ý tưởng và cách thức thực hiện  + Tiến hành tạo sản phẩm thiệp  **Bước 3: Báo cáo kết quả hoạt động và thảo luận**  - GV gọi đại diện nhóm đứng dậy trình bày sản phẩm mĩ thuật của mình.  - GV gọi nhóm khác nhận xét, đánh giá.  **Bưóc 4: Đánh giá kết quả, thực hiện nhiệm vụ học tập**  GV đánh giá, nhận xét, chuẩn kiến thức, chuyển sang nội dung mởi. | **2. Thể hiện:**  - Sản phẩm mĩ thuật của HS.  + Về chất liệu: HS nên lựa chọn các vật liệu dễ tìm kiếm, dễ thể hiện như: giấy bìa,  giấy màu, đất nặn,...  + Về hình thức: có thể thiết kế thiệp dạng 2D hoặc 3D (cắt, dán, gập nổi).  + Về cách thể hiện: Lựa chọn chất liệu và hình thức thể hiện trước; sau đó tiến hành các bước như: phác hình/ chữ, vẽ/ cắt/ đắp nổi,... các chỉ tiết; cuối cùng tô màu hoặc lắp ghép hoàn thiện  - Cách sử dụng trò chơi dân gian trong thiết kế thiệp chúc mừng :  + Gấp đôi tờ bìa và xẻ hai rãnh để tạo hình tấm thiệp  + Trang trí mặ trong tấm thiệp  + Vẽ phác họa  + Vẽ màu vào hình trang trí và cắt rời  + Dán hình đã cắt vào phần gấp của tấm thiệp  + Trang trí mặt ngoài tấm thiệp |

**HOẠT ĐỘNG 3: THẢO LUẬN**

**a. Mục tiêu- Biết đặt cầu hỏi, trả lời và hiểu được việc khai thác hình ảnh trò chơi dân gian trong thiết kế thiệp chúc mừng.- Thảo luận được theo những cầu hỏi gợi ý trong SGK Mĩ thuật 6, trang 45.b. Nội dung- GV yêu cầu HS trưng bày các sản phẩm đã thực hiện và trả lời các cầu hỏi trong SGK Mĩ thuật 6, trang 45.- HS thảo luận theo sự hướng dẫn của GV.c. Sản phẩm- Củng cố nhận thức của HS liên quan đến việc sử dụng hình ảnh trò chơi dần gian trong thiết kế thiệp chúc mừng.d. Tổ chức thực hiện**

|  |  |
| --- | --- |
| **HOẠT ĐỘNG CỦA GV - HS** | **DỰ KIẾN SẢN PHẨM** |
| **Bưóc 1: GV chuyên giao nhiệm vụ học tập**  GV cho HS thảo luận trong nhóm về nội dung câu hỏi trong SGK *Mĩ thuật 6,* trang 45, và trình bày trước nhóm về các nội dung này.  - *Bạn đã sử dụng hình thức thể hiện nào để thiết kế thiệp chúc mừng?*  - *Mối quan hệ giữa hình và chữ trong thiết kế thiệp chúc mừng như thế nào?*  - *Bạn đã sử dụng nguyên lí tạo hình nào để thể hiện thiệp chúc mừng?*  Trong hoạt động này, GV cần định hưởng, gợi mơ để HS nói lên được hiếu biết của mình về việc thực hiện sản phẩm, từ lựa chọn chất liệu, hình thức thiết kế đến việc kết hợp các yếu tố và nguyên lí tạo hình, cuối cùng là công năng sử dụng.  **Bước 2: HS thực hiện nhiệm vụ học tập** + HS thảo luận và thực hiện yêu cầu. GV theo dõi, hỗ trợ HS nếu cần thiết.  **Bước 3: Báo cáo kết quả hoạt động và thảo luận**  + GV gọi đại diện HS của các nhóm đứng dậy trình bày các câu hỏi.  + GV gọi HS nhóm khác nhận xét, đánh giá.  **Bưóc 4: Đánh giá kết quả, thực hiện nhiệm vụ học tập**  + GV đánh giá, nhận xét, chuẩn kiến thức, chuyển sang nội dung mởi. | **3. Thảo luận •**   HS thảo luận theo nhóm về Sản phẩm mĩ thuật đã thực hiện ở phần Thể hiện.  - Em sử dụng hình thức thiết kế thiệp dạng 2D , cắt, dán  + Về cách thể hiện: Lựa chọn chất liệu và hình thức thể hiện trước; sau đó tiến hành các bước như: phác hình/ chữ, vẽ/ cắt/ đắp nổi,... |

**HOẠT ĐỘNG 4: VẬN DỤNG**

**a. Mục tiêu- Làm rõ hơn tính ứng dụng và liên môn qua việc viết lời chúc mừng năm mới cho người thần vào tấm thiệp đã thục hiện.b. Nội dung- HS suy nghĩ về nội dung và cách diễn đạt cô đọng, súc tích.- HS thảo luận và tập viết ra giấy.c. Sản phẩm- Thể hiện lời chúc mừng năm mới với người thân vào tấm thiệp đã thực hiện. d. Tổ chức thực hiện-** Học sinh có thể vận dụng một số hình ảnh của các loại hoa hay hình ảnh của các con vật để trang trí trên mặt hộp bút của mình

**- GV gợi ý một số nội dung thường viết vào thiệp chúc mừng năm mới như: sức khoẻ, may mắn, hạnh phúc,...- GV gợi ý một số vị trí viết lời chúc mừng:+ Đối với thiệp đơn: vào mặt sau.+ Đối với thiệp đôi: vào mặt thứ ba.- GV gợi ý cách diễn đại ngắn gọn, súc tích,... thể hiện tình cảm và sự trân trọng cúa người gửi tới người nhận.- Sau khi gợi ý, GV cho HS suy nghĩ và viết lời chúc ra giấy nháp.\*Lưu ý: Đối với nội dung này, GV cho HS sử dụng thước kẻ để xác định dòng cho ngay ngắn (đối với lời chúc sử dụng hình thức trình bày thẳng hàng) hay tạo đường lượn (đối với lời chúc sử dụng hình thức không thẳng hàng)**

**Tổ trưởng Giáo viên bộ môn**