**ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ II**

**Môn: Tin học 8 – Thời gian: 45 phút**

|  |  |
| --- | --- |
| **Họ và tên:……………………………**  **Lớp: ………………** | **Lời phê GV** |

**Phần I. Trắc nghiệm (7 điểm)**

***Khoanh tròn vào đáp án trước câu trả lời đúng nhất, mỗi câu đúng được 0,5 điểm***

**Câu 1: Từ nào còn thiếu trong chỗ trống:**

Đầu trang và chân trang là phần ….. với văn bản.

A. riêng biệt B. kết hợp C. đối xứng D. bổ sung

**Câu 2: Em hãy chọn phương án đúng:**

1. Văn bản trên trang chiếu cần ngắn gọn, xúc tích.
2. Văn bản trên trang chiếu càng chi tiết, đầy đủ càng tốt.
3. Sử dụng càng nhiều màu sắc cho văn bản trên trang chiếu giúp người nghe tập trung.
4. Sử dụng nhiều loại phông chữ trên trang chiếu sẽ thu hút được sự chú ý của người nghe.

**Câu 3: Chân trang trong văn bản còn được gọi là gì?**

A. Footer B. Bottomer C. Comment D. Textbox

**Câu 4: Không thể lựa chọn đặt số trang ở vị trí nào sau đây của văn bản:**

A. Đầu trang, giữa B. Bên trong lề trái C. Cuối trang, bên trái D. Cuối trang, bên phải

**Câu 5: Phương án nào sau đây là sai:**

A. Đánh số trang giúp người đọc biết độ dài của văn bản (nhìn số trang cuối)

B. Đánh số trang, cùng với mục lục, giúp người đọc dễ dàng tìm thấy các phần cụ thể của văn bản.

C. Đánh số trang cho phép trích dẫn một trang cụ thể của văn bản

D. Phần mềm soạn thảo văn bản không có chức năng đánh số trang tự động.

**Câu 6: Bản mẫu có thể chứa những gì?**

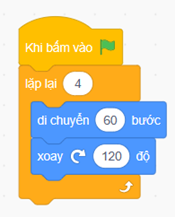
A. bố cục B. màu sắc C. hiệu ứng D. Tất cả các phương án

**Câu 7:** **Để thực hiện đánh số trang cho văn bản, em cần thực hiện thao tác nào?**

A. Home/Page Number B. Insert/Page Number

C. Design/Page Number D. View/Page Number

**Câu 8: Để nhân vật di chuyển theo hình vuông, cần phải sửa câu lệnh nào trong đoạn chương trình dưới đây**



A. Câu lệnh “Khi bấm vào 4 Đề thi Giữa kì 2 Tin học 8 Kết nối tri thức (có đáp án + ma trận)”

B. Câu lệnh “Lặp lại 4”

C. Câu lệnh “di chuyển 60 bước”

D. Câu lệnh “Xoay 120 độ”

**Câu 9:** Để chạy chương trình và xem kết quả, ta nháy chuột vào nút?

A.**** B**.**  C.**** D. 

**Câu 10: Bản mẫu trong phần mềm trình chiếu còn có tên là gì?**

A. Sample B. Form C. Pattern D. Template

**Câu 11:** **Một bài văn bản có 4 trang. Nếu muốn thêm một đầu trang cho cả bài đó, em sẽ phải thực hiện mấy lần thao tác thêm đầu trang:**

A. 1 lần B. 2 lần C. 3 lần D. 4 lần

**Câu 12:** **Để dừng việc vẽ hình ta sử dụng câu lệnh nào dưới đây**

A. A picture containing text, screenshot, font, green

Description automatically generated B. A picture containing text, screenshot, font, green

Description automatically generated C. A picture containing text, screenshot, font, green

Description automatically generated D. A picture containing text, screenshot, font, green

Description automatically generated

**Câu 13:** **Đoạn chương trình dưới đây có chứa cấu trúc nào?**

|  |  |
| --- | --- |
|  | A. Cấu trúc tuần tự  B. Cấu trúc rẽ nhánh  C. Cấu trúc lặp  D. Cả A và C |

**Câu 14**. **Cách tính góc quay của nhân vật dạng tổng quát.**

A. 3600/n B. 3600/3 C. 3600/4 D. 3600/5

**Phần II. Tự luận (3 điểm)**

**Câu 15.** (1,5 điểm) Hình 8a là một trang văn bản. Em hãy quan sát và nối mỗi cụm từ với một phần tương ứng được đóng khung trong trang văn bản:

|  |  |
| --- | --- |
| Hình 8a. Trang văn bản | Danh sách có thứ tự kết hợp danh sách dấu đầu dòng  Danh sách dấu đầu dòng  Số trang  Chân trang  Đầu trang  Phần văn bản chính |

**Câu 16:** Nêu khái niệm bản mẫu trong phần mềm trình chiếu.(1 điểm)

**Câu 17:** Trong phần mềm soạn thảo Word, số trang có thể đánh ở những vị trí nào? (0.5 điểm)

----------------------- HẾT --------------------------

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………........

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………........

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………........

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………........

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………........

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………........

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………........

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………........

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………........

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………........

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………........

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………........