KHUNG MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ II

MÔN TIN HỌC, LỚP 7; THỜI GIAN: 45 PHÚT

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TT | Chủ đề | Nội dung đơn vị kiến thức | Mức độ nhận thức | Tổng điểm |
| Nhận biết | Thông hiểu | Vận dụng | Vận dụng cao |
| Số câu | Thời gian | Số câu | Thời gian | Số câu | Thời gian | Số câu | Thời gian |
| 1 | Chủ đề 4: Ứng dụng tin học | B10: Hoàn thiện bảng tính | 2 | 4.5 | 1 | 2.25 |  |  |  |  | 15%1.5 |
| B11: Tạo bài trình chiếu | 2 | 4.5 | 1 | 2.25 |  |  |  |  | 15%1.5 |
| B12: Định dạng đối tượng trên trang chiếu | 2 | 4.5 | 1 | 2.25 | 1 | 4.5 |  |  | 25%2.5 |
| B13: Thực hành tổng hợp: Hoàn thiện bài trình chiếu | 2 | 4.5 | 3 | 6.75 | 1 | 4.5 | 1 | 4.5 | 45%4.5 |
| Tổng | 8 |  | 6 |  | 2 |  | 1 |  | 10 đ |
| Tỉ lệ% | 40% | 30% | 20% | 10% | 100% |
| Tỉ lệ chung | 70% | 30% | 100% |

BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KÌ II

MÔN TIN HỌC, LỚP 7; THỜI GIAN: 45 PHÚT

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TT | Chủ đề | Nội dung đơn vị kiến thức | Mức độ đánh giá | Số câu hỏi theo mức độ nhận thức |
| Nhận biết | Thông hiểu | Vận dụng thấp | Vận dụng cao |
| 1 | Chủ đề 4: Ứng dụng tin học | B10: Hoàn thiện bảng tính | - Biết đổi tên trang tính- Biết được thao tác di chuyển trang trính- Biết thao tác in trang tính | 2 | 1 |  |  |
| B11: Tạo bài trình chiếu | – Nhận biết tên phần mềm trình chiếu- Phân biệt được trang tiêu đề và tiêu đề trang- Biết được chức năng của bài trình chiếu - Hiểu được cấu trúc phân cấp | 2 | 1 |  |  |
| B12: Định dạng đối tượng trên trang chiếu | - Nhận biết tên dải lệnh chèn hình ảnh- Hiểu được cách trình bày nội dung trên trang chiếu- Nhận biết nút lệnh định dạng mẫu có sẵn– Nêu được thao tác chèn hình hình vào trang chiếu  | 2 | 1 | 1 |  |
| B13: Thực hành tổng hợp: Hoàn thiện bài trình chiếu | - Nhận biết dải lệnh tạo hiệu ứng động cho đối tượng và hiệu ứng động cho trang chiếu - Khi cần sử dụng hiệu ứng động cần chú ý - Nêu được các bước tạo hiệu ứng động cho đối tượng.- Nêu được các bước tạo hiệu ứng chuyển trang. | 2 | 3 | 1 | 1 |
| Tổng |  | 8 | 6 | 2 | 1 |
| Tỉ lệ% |  | 40% | 30% | 20% | 10% |
| Tỉ lệ chung |  | 70% | 30% |

|  |  |
| --- | --- |
| **TRƯỜNG THCS LƯƠNG VĂN CHÁNH****Họ & tên: ………………...****Lớp 7 :………………..** | **ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KÌ II** Môn: Tin Khối: 7Thời gian làm bài: 45 phút |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Điểm*** | ***Lời phê của GV*** | ***Giáo viên ra đề*** | ***Xét duyệt của tổ*** |
|  |  |  |  |

**ĐỀ BÀI:**

**I. Trắc nghiệm: (7đ) ( mỗi câu trả lời đúng 0.5 điểm) Chọn đáp án đúng nhất.**

**Câu 1. Câu nào sau đây sai khi nói về cấu trúc phân cấp?**

A. Là cấu trúc gồm danh sách nhiều cấp

B. Giúp làm cho nội dung cần trình bày có bố cục mạch lạc, dễ hiểu

C. Cấu trúc này gồm một chuỗi các dấu đầu dòng ngang cấp nhau

D. Cấu trúc này được sử dụng nhiều trong soạn thảo văn bản, tạo bài trình chiếu

**Câu 2. Trang tiêu đề, ngoài tên chủ đề thì có thể thêm những thông tin gì?**

A. Địa chỉ người trình bày B. Hình ảnh của tác giả

C. Tuổi của tác giả D. Tên tác giả, ngày trình bày

**Câu 3. Đâu là tên của phần mềm trình chiếu?**

A. Powerpoint B. ExcelC. Word D. Paint

**Câu 4. Trang chiếu được sử dụng để giới thiệu một chủ đề và định hướng cho bài trình bày được gọi là:**

A. Trang nội dung.B. Trang tiêu đề

C. Trang trình bày bảng. D. Trang trình bày đồ hoạ.

**Câu 5. Dải lệnh nào chứa lệnh chèn hình ảnh vào trang chiếu?**

A. Home B. Design C. Insert D. View

**Câu 6. Hiệu ứng cho các trang chiếu nằm trong thẻ nào?**

A. Insert B. Animations C. Design D. Transitons

**Câu 7. Khi lựa chọn hình ảnh nên căn cứ vào yếu tố nào?**

A. Có tính thẩm mĩ và phù hợp với nội dung B. Hình ảnh phải đẹp

C. Phù hợp với nội dung D. Có tính thẩm mĩ

**Câu 8. Hiệu ứng cho đối tượng nằm trong thẻ nào?**

A. Transitons B. Animations C. Design D. Insert

**Câu 9. Để đổi tên trang tính em thực hiện lệnh nào sau đây?**

A. Nhập tên mới và nhấn phím Enter

B. Nháy chuột vào tên trang tính, nhập tên mới và nhấn phím Enter

C. Nháy đúp chuột vào tên trang tính, nhập tên mới và nhấn phím Enter

D. Nháy đúp chuột vào tên trang tính, nhập tên mới và nhấn phím Delete

**Câu 10. Hiệu ứng động trong bài trình chiếu là gì?**

A. Là cách thức và thời điểm xuất hiện của các trang chiếu và các đối tượng trên trang trình bài word

B. Là cách thức và thời điểm xuất hiện của các trang chiếu và các đối tượng trên trang tính

C. Là cách thức và thời điểm xuất hiện của các trang chiếu và các đối tượng trên trang sách

D. Là cách thức và thời điểm xuất hiện của các trang chiếu và các đối tượng trên trang chiếu

**Câu 11. Để in trang tính em thực hiện lệnh nào sau đây?**

A. File/Print B. File/Save C. File/Save As D. File/Close

**Câu 12. Thao tác nháy chuột vào tên trang tính giữ và kéo thả chuột sang trái, phải dùng để làm gì?**

A. Tạo trang tính mới B. Di chuyển trang tính

C. Chèn thêm trang tính D. Sao chép trang tính

**Câu 13. Màu chữ trên trang chiếu cần phải như thế nào?**

A. Tương đương với màu nền B. Tương phản với màu nền

C. Sử dụng nhiều màu chữ cho đẹp D. Sử dụng một màu duy nhất

**Câu 14. Hiệu ứng cho các trang chiếu gọi là gì?**

A. Hiệu ứng cho đối tượng B. Hiệu ứng di chuyển

C. Hiệu ứng chuyển trang chiếu D. Hiểu ứng xoay tròn

**II. Tự luận:(3đ)**

**Câu 15. Em hãy nêu để chèn hình ảnh vào trang chiếu?(1đ)**

**Câu 16: Nêu các bước để tạo hiệu ứng động cho các đối tượng?(1đ)**

**Câu 17: Nêu các bước để thay đổi lớp cho hình ảnh?(1đ)**

**BÀI LÀM:**

***I. Trắc nghiệm: (7 điểm)***

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | ***10*** | ***11*** | ***12*** | ***13*** | ***14*** |
| **Đáp án** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

***II. Tự luận: (3 điểm)***

**ĐÁP ÁN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KÌ II.**

**NĂM HỌC: 2023 – 2024**

**Môn: Tin Học 7**

***I. Trắc nghiệm: (7 điểm)***

***Mỗi câu trả lời đúng 0.5 điểm.***

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **1** | **2** | **3** | **4** | ***5*** | ***6*** | ***7*** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | ***13*** | ***14*** |
| **Đáp án** | **C** | **D** | **A** | **B** | ***C*** | ***D*** | ***A*** | **B** | **C** | **D** | **A** | **B** | ***B*** | ***C*** |

***II. Tự luận: (3 điểm)***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Câu 1:** | **Các bước chèn hình ảnh vào trang chiếu:****B1: Chọn trang chiếu cần chèn****B2: Chọn Insert/Picture****B3: Chọn tệp ảnh, nháy chọn nút Insert.** | 1 điểm |
| **Câu 2:** | **Các bước để tạo hiệu ứng động cho các đối tượng:****B1: Chọn đối tượng cần tạo hiệu ứng động****B2: Chọn dải lệnh Animations****B3: Chọn dạng hiệu ứng.** | 1 điểm |
| **Câu 3:** | **Các bước để thay đổi lớp cho hình ảnh:****B1: Chọn hình ảnh.****B2: Chọn Format/Arrange/Send Backward(nếu muốn đưa hình ảnh lên lại lớp trên thì chọn Bring Forward)** | 1 điểm |