KHUNG MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA HỌC KỲ I

MÔN TIN HỌC, LỚP 7; THỜI GIAN: 45 PHÚT

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TT | Chủ đề | Nội dung đơn vị kiến thức | Mức độ nhận thức | | | | | | | | Tổng điểm |
| Nhận biết | | Thông hiểu | | Vận dụng | | Vận dụng cao | |
| Số câu | Thời gian | Số câu | Thời gian | Số câu | Thời gian | Số câu | Thời gian |
| 1 | Chủ đề 4: Ứng dụng tin học | B10: Hoàn thiện bảng tính | 2 | 2.25 | 2 | 2.25 |  |  |  |  | 10%  1 |
| B11: Tạo bài trình chiếu | 2 | 2.25 | 2 | 2.25 |  |  |  |  | 10%  1 |
| B12: Định dạng đối tượng trên trang chiếu | 3 | 6.75 | 2 | 2.25 |  |  |  |  | 12.5%  1.25 |
| B13: Thực hành tổng hợp | 4 | 9 | 2 | 2.25 | 1 | 4.5 |  |  | 25%  2.5 |
| 2 | Chủ đề 5: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính | B14: Thuật toán tìm kiếm tuần tự | 3 | 6.75 | 2 | 2.25 |  |  | 1 | 4.5 | 22.5%  2.25 |
| B15: Thuật toán tìm kiếm nhị phân | 2 | 2.25 | 2 | 2.25 | 1 | 4.5 |  |  | 20%  2 |
| Tổng | | | 16 |  | 12 |  | 2 |  | 1 |  | 10 đ |
| Tỉ lệ% | | | 40% | | 30% | | 20% | | 10% | | 100% |
| Tỉ lệ chung | | | 70% | | | | 30% | | | | 100% |

BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA HỌC KÌ 2

MÔN TIN HỌC, LỚP 7; THỜI GIAN: 45 PHÚT

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TT | Chủ đề | Nội dung đơn vị kiến thức | Mức độ đánh giá | Số câu hỏi theo mức độ nhận thức | | | |
| Nhận biết | Thông hiểu | Vận dụng thấp | Vận dụng cao |
| 1 | Chủ đề 4: Ứng dụng tin học | B10: Hoàn thiện bảng tính | - Biết đổi tên trang tính  - Biết được thao tác di chuyển trang trính  - Biết thao tác in trang tính | 2 | 2 |  |  |
| B11: Tạo bài trình chiếu | – Nhận biết tên phần mềm trình chiếu  - Phân biệt được trang tiêu đề và tiêu đề trang  - Biết được chức năng của bài trình chiếu  - Hiểu được cấu trúc phân cấp | 2 | 2 |  |  |
| B12: Định dạng đối tượng trên trang chiếu | - Nhận biết tên dải lệnh chèn hình ảnh  - Hiểu được cách trình bày nội dung trên trang chiếu  - Nhận biết nút lệnh định dạng mẫu có sẵn  – Nêu được thao tác chèn hình hình vào trang chiếu | 3 | 2 |  |  |
| B13: Thực hành tổng hợp | - Nhận biết dải lệnh tạo hiệu ứng động cho đối tượng và hiệu ứng động cho trang chiếu  - Khi cần sử dụng hiệu ứng động cần chú ý  - Nêu được các bước tạo hiệu ứng động cho đối tượng.  - Nêu được các bước tạo hiệu ứng chuyển trang. | 4 | 2 | 1 |  |
| 2 | Chủ đề 5: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính | B14: Thuật toán tìm kiếm tuần tự | - Nhận biết điều kiện dừng thuật toán.  - Hiểu qui luật tìm kiếm của thuật toán | 3 | 2 |  | 1 |
| B15: Thuật toán tìm kiếm nhị phân | - Nhận biết điều kiện dừng thuật toán.  - Hiểu qui luật tìm kiếm của thuật toán | 2 | 2 | 1 |  |
| Tổng | | |  | 16 | 12 | 2 | 1 |
| Tỉ lệ% | | |  | 40% | 30% | 20% | 10% |
| Tỉ lệ chung | | |  | 70% | | 30% | |

|  |  |
| --- | --- |
| **TRƯỜNG THCS LƯƠNG VĂN CHÁNH**  **Họ & tên: ………………...**  **Lớp 7 :………………..** | **ĐỀ KIỂM TRA HỌC KÌ II**  Môn: Tin Khối: 7  Thời gian làm bài: 45 phút |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Điểm*** | ***Lời phê của GV*** | ***Xét duyệt của tổ*** |
|  |  |  |

**ĐỀ BÀI:**

**I. Trắc nghiệm: (7đ) ( mỗi câu trả lời đúng 0.25 điểm) Chọn đáp án đúng nhất.**

**Câu 1. Thực hiện thuật toán tìm kiếm nhị phân để tìm số 4 trong danh sách [2, 6, 8, 4, 10, 12]. Đầu ra của thuật toán là gì?**

A. Thông báo “Không tìm thấy”.

B. Thông báo “Tìm thấy”.  
C. Thông báo “Tìm thấy”, giá trị cần tìm tại vị trí thứ 4 của danh sách.  
D. Thông báo “Tìm thấy”, giá trị cần tìm tại vị trí thứ 5 của danh sách.

**Câu 2. Điều gì xảy ra khi thuật toán tìm kiếm tuần tự không tìm thấy giá trị cần tìm trong danh sách?**

A. Tiếp tục tìm kiếm và không bao giờ kết thúc.  
B. Thông báo “Tìm thấy”.  
C. Thông báo “Tìm thấy” và kết thúc.

D. Thông báo “Không tìm thấy” và kết thúc.  
**Câu 3. Trong các thao tác sau, đâu là thao tác mở hộp thoại để In trang tính?**

A. File / Print/ nháy chuột vào biểu tượng Print B. File / Page setup / Page  
C. File / Page setup / Margins D. View / Page Break Preview  
**Câu 4. Thuật toán tìm kiếm nhị phân bắt đầu thực hiện ở vị trí nào trong danh sách?**

A. Đầu danh sách B. Giữa danh sách C. Cuối danh sách D. Bất kì vị trí nào

**Câu 5. Trong mô tả thuật toán tìm kiếm tuần tự bằng ngôn ngữ tự nhiên thì bước “Trả lời Tìm thấy và chỉ ra vị trí phần tử tìm được; Kết thúc” là bước thứ mấy của thuật toán?**

A. Bước 2 B. Bước 3 C. Bước 4 D. Bước 5

**Câu 6. Câu nào sau đây sai khi nói về cấu trúc phân cấp?**

A. Là cấu trúc gồm danh sách nhiều cấp

B. Giúp làm cho nội dung cần trình bày có bố cục mạch lạc, dễ hiểu

C. Cấu trúc này được sử dụng nhiều trong soạn thảo văn bản, tạo bài trình chiếu

D. Cấu trúc này gồm một chuỗi các dấu đầu dòng ngang cấp nhau

**Câu 7. Thao tác nháy chuột vào tên trang tính giữ và kéo thả chuột sang trái, phải dùng để làm gì?**

A. Di chuyển trang tính B. Tạo trang tính mới

C. Chèn thêm trang tính D. Sao chép trang tính

**Câu 8. Tại mỗi bước lặp, thuật toán tìm kiếm nhị phân sẽ:**

A.Danh sách sẽ được sắp xếp lại.

B. Thu hẹp danh sách tìm kiếm chỉ còn một nửa.

C. Các phần tử trong danh sách sẽ giảm một nửa.

D. Đáp án khác.

**Câu 9. Trang chiếu được sử dụng để giới thiệu một chủ đề và định hướng cho bài trình bày được gọi là:**

A. Trang nội dung.B. Trang trình bày bảng C. Trang tiêu đề D. Trang trình bày đồ hoạ.

**Câu 10. Dải lệnh nào chứa lệnh chèn hình ảnh vào trang chiếu?**

A. Home B. Design C. View D. Insert

**Câu 11. Hiệu ứng cho các trang chiếu gọi là gì?**

A. Hiệu ứng chuyển trang chiếu B. Hiệu ứng di chuyển

C. Hiệu ứng cho đối tượng D. Hiểu ứng xoay tròn

**Câu 12. Các mẫu tạo sẵn bố cục nội dung có thể được sử dụng cho một bài trình chiếu gọi là:**

A. Trình chiếu. B. Mẫu bố trí. C. Mẫu kí tự. D. Mẫu thiết kế.

**Câu 13. Màu chữ trên trang chiếu cần phải như thế nào?**

A. Tương đương với màu nền B. Sử dụng nhiều màu chữ cho đẹp

C. Tương phản với màu nền D. Sử dụng một màu duy nhất

**Câu 14. Hiệu ứng cho các trang chiếu nằm trong thẻ nào?**

A. Insert B. Animations C. Design D. Transitons

**Câu 15. Thuật toán tìm kiếm tuần tự thực hiện công việc gì?**

A. Lưu trữ dữ liệu. B. Sắp xếp dữ liệu theo chiều tăng dần.  
C. Xử lí dữ liệu. D. Tìm kiếm dữ liệu cho trước trong một danh sách đã cho.

**Câu 16. Khi lựa chọn hình ảnh nên căn cứ vào yếu tố nào?**

A. Có tính thẩm mĩ và phù hợp với nội dung B. Hình ảnh phải đẹp

C. Phù hợp với nội dung D. Có tính thẩm mĩ

**Câu 17. Để đổi tên trang tính em thực hiện lệnh nào sau đây?**

A. Nhập tên mới và nhấn phím Enter

B. Nháy đúp chuột vào tên trang tính, nhập tên mới và nhấn phím Enter

C. Nháy chuột vào tên trang tính, nhập tên mới và nhấn phím Enter

D. Nháy đúp chuột vào tên trang tính, nhập tên mới và nhấn phím Delete

**Câu 18. Chọn câu diễn đạt đúng hoạt động của thuật toán nhị phân:**

A. Tìm trên danh sách đã sắp xếp, bắt đầu từ đầu danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.  
B. Tìm trên danh sách bất kì, bắt đầu từ giữa danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

C. Tìm trên danh sách đã sắp xếp, bắt đầu từ giữa danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.   
D. Tìm trên danh sách bất kì, bắt đầu từ đầu danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**Câu 19. Hiệu ứng cho đối tượng nằm trong thẻ nào?**

A. Transitons B. Insert C. Design D. Animations

**Câu 20. Để tìm kiếm một số trong dãy số bằng thuật toán tìm kiếm tuần tự, ta thực hiện :**

A. So sánh lần lượt từ số đầu tiên trong dãy số với số cần tìm

B. Lấy ngẫu nhiên một số trong dãy số để so sánh với số cần tìm  
C. Sắp xếp dãy số theo thứ tự tăng dần  
D. So sánh số cần tìm với số ở giữa dãy số.

**Câu 21. Trong thuật toán tìm kiếm tuần tự, điều kiện để kết thúc việc tìm kiếm là:**

A. Đã tìm thấy. B. Đã tìm thấy hoặc đã hết danh sách tìm kiếm..  
C. Đã hết danh sách. D. Không tìm thấy.

**Câu 22. Hiệu ứng động trong bài trình chiếu là gì?**

A. Là cách thức và thời điểm xuất hiện của các trang chiếu và các đối tượng trên trang trình bày word

B. Là cách thức và thời điểm xuất hiện của các trang chiếu và các đối tượng trên trang tính

C. Là cách thức và thời điểm xuất hiện của các trang chiếu và các đối tượng trên trang chiếu

D. Là cách thức và thời điểm xuất hiện của các trang chiếu và các đối tượng trên trang sách

**Câu 23. Trong thuật toán tìm kiếm nhị phân, vị trí giữa của vùng tìm kiếm được tính như thế nào?**

A. Phần nguyên của (Vị trí đầu + vị trí cuối)

B. Phần nguyên của (Vị trí cuối - vị trí đầu)/2

C. Phần nguyên của (Vị trí cuối - vị trí đầu - 1)/2

D. Phần nguyên của (Vị trí đầu + vị trí cuối)/2

**Câu 24. Để in trang tính em thực hiện lệnh nào sau đây?**

A. File/Print B. File/Save C. File/Save As D. File/Close

**Câu 25. Trong tìm kiếm tuần tự thì có mấy điều kiện cần kiểm tra để dừng vòng lặp?**

A. 1 B. 2C. 3 D. 4

**Câu 26. Trang tiêu đề, ngoài tên chủ đề thì có thể thêm những thông tin gì?**

A. Địa chỉ người trình bày B. Hình ảnh của tác giả

C. Tên tác giả, ngày trình bày D. Tuổi của tác giả

**Câu 27. Đâu là tên của phần mềm trình chiếu?**

A. Paint B. ExcelC. Word D. Powerpoint

**Câu 28. Để tạo hiệu ứng cho các đối tương, cần thực hiện:**

A. Chọn đối tượng, chọn thẻ Animations, chọn dạng hiệu ứng.

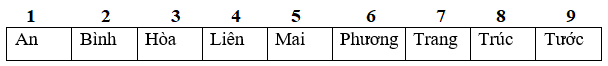
B. Chọn trang chiếu, chọn thẻ Animations, chọn dạng hiệu ứng.

C.Chọn trang chiếu, chọn thẻ Transitons, chọn dạng hiệu ứng

D. Chọn đối tượng, chọn thẻ Transitons, chọn dạng hiệu ứng.

**II. Tự luận:(3đ)**

**Câu 29.** Em hãy viết các bước lặp thực hiện thuật toán tìm kiếm nhị phân để tìm tên bạn “Hòa” trong danh sách như hình sau:



**Câu 30.** Em hãy mô phỏng bằng bảng các bước tìm kiếm tuần tự cho bài toán: Tìm số 44 trong dãy với dãy đầu vào là {18, 94, 42, 44, 06, 55, 67}?

**Câu 31.** Em hãy nêu để chèn hình ảnh vào trang chiếu?

**- HẾT –**

|  |  |
| --- | --- |
| **TRƯỜNG THCS LƯƠNG VĂN CHÁNH**  **Họ & tên: ………………...**  **Lớp 7 :………………..** | **ĐỀ KIỂM TRA HỌC KÌ I**  Môn: Tin Khối: 7  Thời gian làm bài: 45 phút |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Điểm*** | ***Lời phê của GV*** | ***Xét duyệt của tổ*** |
|  |  |  |

**PHIẾU TRẢ LỜI:**

***I. Trắc nghiệm: (7 điểm)***

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | ***10*** | ***11*** | ***12*** | ***13*** | ***14*** |
| **Đáp án** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Câu** | **15** | **16** | **17** | **18** | **19** | **20** | **21** | **22** | **23** | ***24*** | ***25*** | ***26*** | ***27*** | ***28*** |
| **Đáp án** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

***II. Tự luận: (3 điểm)***

**ĐÁP ÁN ĐỀ KIỂM TRA HỌC KÌ II.**

**NĂM HỌC: 2022 – 2023**

**Môn: Tin Học 7**

***I. Trắc nghiệm: (7 điểm)***

***Mỗi câu trả lời đúng 0.25 điểm.***

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | ***10*** | ***11*** | ***12*** | ***13*** | ***14*** |
| **Đáp án** | **B** | **C** | **D** | **A** | **B** | **C** | **D** | **A** | **B** | ***C*** | ***D*** | ***A*** | ***B*** | ***C*** |
| **Câu** | **15** | **16** | **17** | **18** | **19** | **20** | **21** | **22** | **23** | ***24*** | ***25*** | ***26*** | ***27*** | ***28*** |
| **Đáp án** | **D** | **A** | **B** | **C** | **D** | **A** | **B** | **C** | **D** | ***A*** | ***B*** | ***C*** | ***D*** | ***A*** |

***II. Tự luận: (3 điểm)***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Câu 29:** | **Bước 1.**Vị trí giữa vùng tìm kiếm là 5. So sánh “Hòa” và “Mai”. Vì H đứng trước M trong bảng chữ cái nên vùng tìm kiếm là nửa trước của dãy (từ vị trí 1 đến vị trí 4).  **Bước 2.**Vị trí giữa vùng tìm kiếm là 2. So sánh “Hòa” và “Bình”. Vì H đứng sau B trong bảng chữ cái nên vùng tìm kiếm là nửa sau của dãy (từ vị trí 3 đến vị trí 4).  **Bước 3.**Vị trí của vùng tìm kiếm là 3. So sánh ta thấy giá trị ở vị trí giữa đúng là “Hòa” là giá trị cần tìm. Thuật toán kết toán. | 1 điểm |
| **Câu 30:** | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **Lần lặp** | **Số đang xét** | **So sánh với giá trị cần tìm** | **Đã hết danh sách chưa** | **Đầu ra** | | 1 | 18 | S | C |  | | 2 | 94 | S | C |  | | 3 | 42 | S | C |  | | 4 | 44 | Đ | C | 44, vị trí 4 | |  | | 1 điểm |
| **Câu 31:** | **Các bước chèn hình ảnh vào trang chiếu:**  B1: Chọn trang chiếu cần chèn  B2: Chọn Insert/Picture  B3: Chọn tệp ảnh, nháy chọn nút Insert. |  |