**Tuần: 4 Ngày dạy: 30/09→04/10/2024**

**Tiết : 8**

**BIẾN ĐỔI ĐỘI HÌNH HÀNG DỌC, HÀNG NGANG – TRÒ CHƠI “ VÒNG CUỐN”**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT**

- Thực hiện trình diễn bài tập phối hợp đội ngũ hàng dọc, biến đổi đội hình hàng dọc, hàng ngang và vận dụng vào các hoạt động tập thể.

- Biết quan sát tranh, ảnh và động tác mẫu của giáo viên để tập luyện và tự sửa sai động tác.

- Có trách nhiệm với tập thể, đoàn kết, tự giác, tích cực và giúp đỡ bạn trong tập luyện.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

- GV chuẩn bị: Tranh, ảnh, trang phục thể thao, còi, dụng cụ để chơi trò chơi…

- HS chuẩn bị: Trang phục thể thao và chuẩn bị dụng cụ học tập, vệ sinh sân tập trước và sau tập luyện.

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC CHỦ YẾU**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nội dung** | **ĐLVĐ** | | **Phương pháp tổ chức và yêu cầu** | |
| **TG** | **SL** | **Hoạt động của GV** | **Hoạt động của HS** |
| **1/ Hoạt động Mở đầu**  1.1. Ổn định lớp. Nhận lớp. Phổ biến nội dung, yêu cầu tiết học  1.2. Khởi động  - Xoay các khớp.  - Kéo giãn cơ.  1.3. Trò chơi “Tàu lượn” | 7’  2’  2’  3’ | *2x8n*  *1-2l* | - GV nhận lớp, phổ biến nội dung, yêu cầu tiết học.  + GV hỏi thăm tình hình sức khỏe của HS và trang phục tập luyện.  - GV cho HS thực hiện.  - GV hướng dẫn HS chơi trò chơi và nhận xét. | - Cán sự tập hợp lớp, điểm số, báo cáo cho GV.  🚹🚹🚹🚹🚹🚹  🚹🚹🚹🚹🚹🚹  🚹🚹🚹🚹🚹🚹  **🚹GV**  - Cán sự điều khiển, HS tích cực tham gia khởi động.  🚹 🚹 🚹 🚹 🚹 🚹  🚹 🚹 🚹 🚹 🚹  🚹 🚹 🚹 🚹 🚹 🚹  **🚹** **GV**  - HS tham gia chơi tích cực. |
| **2/ Hoạt động Luyện tập, thực hành:**  Thực hiện: Phối hợp theo trình tự các nội dung: (1) Tập hợp một hoặc nhiều hàng dọc; (2) Dóng hàng; (3) Giậm chân tại chỗ; (4) Đi đều, đứng lại; (5) Biến đổi đội hình từ nhiều hàng dọc thành một hàng ngang; (6) Biến đổi đội hình từ một hàng ngang thành nhiều hàng dọc.  **2.1. Tổ chức tập luyện**  - Tập luyện đồng loạt cả lớp.  - Tập luyện theo nhóm.  - **Thi đua - trình diễn:**  + Trình diễn theo nhóm  + Trình diễn tập thể  **2.2. Trò chơi “Vòng cuốn”**    **2.3. Hồi tĩnh** | 24’  18’  5’  1’ | *3-4l*  *3-4l*  *1l*  *1l* | - GV cho HS tư duy lại động tác, rồi cho cán sự lớp điều khiển, GV quan sát và sửa sai.  - GV hướng dẫn các nhóm tập luyện theo khu vực phân công. GV quan sát, nhắc nhở, sửa sai cho HS.  - GV cho HS thi đua -trình diễn theo nhóm.  - GV mời HS nhận xét các bạn thực hiện.  - GV cho HS đồng diễn cả lớp.  - GV quan sát, nhận xét, tuyên dương phần trình diễn các nhóm và tập thể lớp.  - GV nêu tên, mục đích, yêu cầu của trò chơi.  + Cho HS chơi chính thức.  + GV nhận xét, tổng kết trò chơi.  - GV cho cán sự điều khiển HS thả lỏng tay, chân. | - HS tư duy lại động tác đã học và thực hiện động tác theo sự điều khiển của cán sự.  - Nhóm trưởng điều khiển cho nhóm tập. Sau đó lần lượt các bạn trong nhóm lên làm chỉ huy.  - Từng tổ lên thi đua - trình diễn dưới dự điều khiển CS nhóm.  - HS đồng diễn.  - HS cùng GV quan sát, nhận xét trình diễn các nhóm và tập thể lớp.  - HS lắng nghe, quan sát và tích cực tham gia chơi theo hướng dẫn của GV.  - CS điều khiển.  🚹 🚹 🚹 🚹 🚹 🚹  🚹 🚹 🚹 🚹 🚹  🚹 🚹 🚹 🚹 🚹 🚹  **🚹** **GV** |
| **3/ Hoạt động Vận dụng, trải nghiệm**  3.1. Bài tập vận dụng  3.2. Nhận xét và hướng dẫn tự học, tự tập luyện ngoài giờ học  3.3. Xuống lớp | 4’  3’  1’ |  | - GV đặt câu hỏi cho HS trả lời. GV nhận xét và hướng dẫn HS vận dụng nội dung phối hợp đội ngũ hàng dọc, biến đổi đội hình hàng dọc, hàng ngang vào các hoạt động tập thể, vui chơi.  - GV cùng HS hệ thống lại bài học. GV nhận xét kết quả, ý thức, thái độ học tập của HS và hướng dẫn cho các em tự tập luyện ở nhà.  - GV hô “Giải tán”. | - HS quan sát tranh và trả lời, các HS nhận xét.  - HS hệ thống lại các nội dung đã học.  🚹🚹🚹🚹🚹🚹  🚹🚹🚹🚹🚹🚹  🚹🚹🚹🚹🚹🚹  **🚹GV**  - HS hô “Khỏe”. |

**IV/ ĐIỀU CHỈNH SAU BÀI DẠY (NẾU CÓ)**

......................................................................................................................................................................................................................................................................................