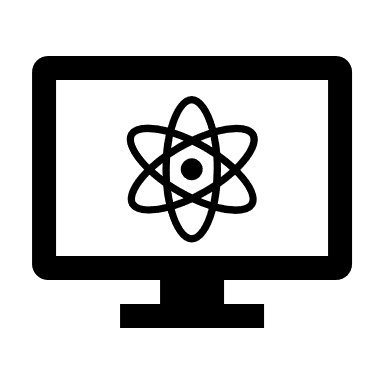
**SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO NAM ĐỊNH**

Cuộc thi xây dựng thiết bị dạy học số lần thứ nhất

****

**TÊN THIẾT BỊ**

**Trò chơi Lucky Number**

Môn Tiếng Anh 4

Giáo viên: Bùi Thị Tuyết Linh

Email: [tuyetlinh.nd@gmail.com](mailto:tuyetlinh.nd@gmail.com)

Điện thoại: 0986492287

Đơn vị: Trường TH Hải Anh

Xã Hải Anh huyện Hải Hậu tỉnh Nam Định

Tháng 8 năm 2022

**MÔ TẢ SẢN PHẨM DỰ THI**

Tên sản phẩm: Trò chơi Lucky Number

Môn Tiếng Anh 4

Tác giả: Bùi Thị Tuyết Linh

Đơn vị công tác: Trường Tiểu học Hải Anh

Địa chỉ: Xóm 10 xã Hải Anh huyện Hải Hậu tỉnh Nam Định.

**I. Thông tin về thiết kế:**

- Sản phẩm dự thi được thực hiện bằng phần mềm Articulate Storyline.

- Thiết bị này được xuất bản chuẩn Scorm HTML 5 có thể upload lên các hệ thống LMS để dễ dàng chia sẻ cho giáo viên, người dùng có thể truy cập mọi nơi chỉ cần có internet.

**II. Mô tả sản phẩm dự thi.**

Sản phẩm dự thi của tôi gồm 2 slide:

- Slide 1: Giới thiệu thông tin thiết bị và tác giả

- Slide 2. Trò chơi Lucky Number

Xin mời các thầy cô tìm hiểu kĩ hơn ở bảng bên dưới:

|  |  |
| --- | --- |
| Hình ảnh minh họa | Hướng dẫn sử dụng |
|  | - Đây là trang đầu tiên của thiết bị dạy học:  Tôi thiết kế trang này để giới thiệu về thiết bị và thông tin tác giả để BTC, các giáo viên và người dùng có thể liên hệ, trao đổi với tôi để tôi hoàn thiện hơn thiết bị phục vụ tốt việc giảng dạy của thầy cô.  - Trang đầu tiên có 1 bản nhạc nền, khi người dùng đã đọc xong thông tin thì bấm chuột vào mũi tên phía dưới bên phải để chuyển sang trang làm việc tiếp theo. |
|  | Trang số 2.  Đây là giao diện làm việc chính của giáo viên và học sinh. Giáo viên và học sinh bấm vào dòng chữ “Game Lucky Number” ở góc trái giao diện để tìm hiểu luật chơi. |
|  | - Sau khi tìm hiểu xong luật chơi, giáo viên và học sinh nháy chuột vào nút đã hiểu để chuyển sang phần nội dung của trò chơi.  - Trang này có một bản nhạc nền |
|  | - Tiến hành chơi trò chơi.  - Trò chơi được thiết kế gồm 10 câu hỏi được liên kết với 10 số tương ứng. Đội thứ nhất chọn một ô số bất kì. Ô số này sẽ dẫn đến nội dung của câu hỏi.  - Học sinh có 30 giây để suy nghĩ và chọn câu trả lời bằng cách kích chuột vào đáp án tương ứng. Khi kích chuột đáp án đúng đổi thành màu xanh, đáp án sai đổi thành màu đỏ.  - Muốn quay trở lại bảng số, giáo viên hoặc học sinh nháy chuột vào mũi tên phía dưới bên phải.  - Số đã được chọn sẽ đổi màu để phân biệt với những số chưa được chọn.  - Nội dung câu hỏi số 2  - Nội dung câu hỏi số 3  - Nội dung câu hỏi số 4  - Câu hỏi số 5 là Lucky Number. Học sinh không cần trả lời câu hỏi nhưng vẫn được thưởng 3 điểm và có thêm một lượt lựa chọn.  - Nội dung câu hỏi số 6  - Nội dung câu hỏi số 7  - Nội dung câu hỏi số 8  - Nội dung câu hỏi số 9  - Nội dung câu hỏi số 10  - Bảng số đổi màu sau khi các số đã được chọn hết.  - Giáo viên và học sinh có thể kích chuột vào biểu tượng bông hoa để xem đáp án các câu hỏi.  - Đáp án câu hỏi số 1 đến câu hỏi số 4  - Đáp án câu hỏi số 6 đến câu hỏi số 10.  - Giáo viên có thể chiếu slide đáp án trước hoặc sau khi tổng hợp điểm và công bố đội chiến thắng. |

**II. Tính ứng dụng và thực tiễn trong dạy và học**

**-** Sử dụng trò chơi như một thiết bị dạy học nhất là trong dạy học ngoại ngữ không phải là việc xa lạ với nhiều thầy cô bởi nó không chỉ tạo hứng thú với bài học cho học sinh mà còn giúp học sinh khắc sâu kiến thức một cách hiệu quả và tự nhiên. Lucky Number là một trò chơi phổ biến, dễ thiết kế và thực hiện ở trên lớp cũng như tự chơi ở nhà nhưng vẫn không kém phần hấp dẫn và hiệu quả. Người dạy có thể sử dụng nó vào nhiều mục đích khác nhau.

* Tôi xin được minh họa cách sử dụng thiết bị này trong dạy học như sau:

- Khi chuyển sang trang làm việc chính của thiết bị, giáo viên và học sinh nháy vào dòng chữ “Game Lucky Number” ở góc trái màn hình, sau khi tìm hiểu luật chơi nháy chuột vào nút “Đã hiểu” để tiến hành chơi trò chơi.

- Trò chơi này có thể được sử dụng để ôn tập, củng cố kiến thức hoặc có thể được dùng để khởi động tạo hứng thú cho học sinh sau khi học sinh học xong Unit 5: Can you swim? sách Tiếng Anh 4.

- Giáo viên có thể sử dụng trò chơi này ở trên lớp hoặc cho học sinh tự chơi ở nhà hoặc sử dụng trong các tiết sinh hoạt câu lạc bộ Tiếng Anh. Tùy thuộc vào thời lượng dành cho trò chơi giáo viên có thể thiết kế số lượng câu hỏi và số lượng ô Lucky Number cũng như cách chơi sao cho linh hoạt, phù hợp.

Trên đây là bản mô tả sản phẩm dự thi xây dựng thiết bị dạy học số của tôi.

Các thầy cô giáo, các bạn học sinh có đóng góp vui lòng liên hệ với tôi theo số điện thoại 0986492287 hoặc email: [tuyetlinh.nd@gmail.com](mailto:tuyetlinh.nd@gmail.com).

Tôi xin được cảm ơn và lắng nghe ý kiến góp ý để hoàn thiện hơn nữa sản phẩm của mình phục vụ hoạt động dạy và học của các thầy cô trên cả nước. Thực hiện được mục tiêu của Bộ Giáo dục và Đào tạo về xây dựng kho tài nguyên học liệu số cho giáo viên nước nhà.

Tôi xin trân trọng cảm ơn!

**Tác giả**

Bùi Thị Tuyết Linh