**TOÁN**

**BÀI 12: BẢNG CỘNG, BẢNG TRỪ TRONG PV 10 ( Tiết 40 )**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT :**

**1.Kiến thức, kĩ năng**

Sau bài này học sinh có khả năng

- Hình thành được bảng cộng, bảng trừ trong phạm vi 10 và vân dụng tính nhẩm

- Qua việc xây dựng bảng cộng, bảng trừ thấy được mối quan hệ ngược giữa phép cộng và phép trừ, từ đó phát triển tư duy lôgic.

**2. Phát triển năng lực** :

- Liên hệ giải các bài toán có tình huống thực tế và vận dụng vào tính nhẩm.

**3.** **Phát triển phẩm chất:**

-Yêu thích môn học

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

**1 .Giáo viên**

-Máy tính

-Bài giảng điện tử

**2. Học sinh**

**-** Bộ toán ,SGK

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC CHỦ YẾU :**

|  |  |
| --- | --- |
|  **Hoạt động của giáo viên** | **Hoạt động của học sinh** |
| **1.Hoạt động mở đầu** (3-5’)***a. Mục tiêu:*** *Tạo tâm thế học tập; kích**thích sự hứng thú, vui vẻ và liên hệ vào**bài học.****b. Cách tiến hành***-Hát - GV cho HS viết bảng an, ăn,ân**2.Luyện tập thực hành** (26-27’)Bài 1: **Số ?** **-** GV nêu yêu cầu bài tập- Yêu cầu HS dựa vào hình vẽ hình thành các phép tính rồi tính kết quả, tìm ra số thích hợp trong ô trống- GV cùng HS nhận xét- Yêu cầu HS đọc lại từng phép tính**Bài 2: Số ?**- GV nêu yêu cầu bài tập- HD HS thực hiện phép rính theo thứ tự mũi tên để tìm ra số thích hợp trong ô GV hỏi: 5 cộng 4 bằng mấy? ( 9) điền 9 vào ô trống thứ nhất. HD tương tự với bài b- HS thực hiện – GV cùng HS nhận xét**3.HĐVD trải nghiệm** (4-5’)\* Trò chơi: Chọn tấm thẻ nào?**-** GV nêu cách chơi: ( TLCH) + Chơi theo nhóm + Đặt 12 tấm thẻ trên mặt bàn. Khi đến lượt người chơi gieo xúc xắc, úp tấm thẻ ghi phép tính có kết quả bằng số chấm ở mặt trên xúc xắc - Trò chơi kết thúc khi úp được 6 tấm thẻ.-Yêu cầu HS chơi theo nhóm -GV giám sát - GV cùng HS nhận xét- Bài học hôm nay, em biết thêm điều gì? | * HS tính nhẩm
* HS nhận xét
* HS thực hiện phép cộng
* HS trả lời
* HS nhận xét

  9 trừ 4 bằng mấy? ( 5) . Diền 5 vào ô trống tiếp theo* - HS thực hiện
* -HS lắng nghe

+ Đặt 12 tấm thẻ trên mặt bàn. Khi đến lượt người chơi gieo xúc xắc, úp tấm thẻ ghi phép tính có kết quả bằng số chấm ở mặt trên xúc xắc* -HS chơi

-Nhận xét |

 **IV. ĐIỀU CHỈNH SAU BÀI DẠY** *( nếu có* ).

…………………………………………………..……………………………………

……………………………………………………………………………………….