**Tin học**

**BÀI 2: LUYỆN TẬP SỬ DỤNG CHUỘT**

**MÁY TÍNH VỚI MOUSE TRAINER (TIẾT 2)**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT**

***1. Năng lực***

- Sử dụng thành thạo chuột máy tính

- Rèn luyện thao tác sử dụng chuột máy tính thông qua trò chơi Mouse Trainer.

- Biết chuột máy tính có thể giúp em học tập dể dàng hơn.

***2. Phẩm chất:***

- Yêu thích môn học.

- Nghiêm túc học tập, tự giác trong luyện tập.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

- Giáo viên: phần mềm. Phòng máy và sách giáo khoa.

- Học sinh: dụng cụ học tập.

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC CHỦ YẾU**

|  |  |
| --- | --- |
| **HOẠT ĐỘNG CỦA GIÁO VIÊN** | **HOẠT ĐỘNG CỦA HỌC SINH** |
| 1. **MỞ ĐẦU** | |
| **\* Ổn định lớp:** Hát  **\* Kiểm tra bài cũ:**  - Gv hỏi cách cầm chuột máy tính ?  - GV nhận xét, tuyên dương.  - Gv hỏi các thao tác chuột máy tính ?  - GV nhận xét, tuyên dương. | - Hs hát  - HS trả lời  - HS khác nhận xét  - HS trả lời: Di chuyển chuột, Nháy chuột, nháy nút phải chuột, Nháy đúp chuột và kéo thả chuột.  - HS khác nhận xét |
| 1. **THỰC HÀNH** | |
| **\* Tìm hiểu Mouse Trainer**  - Hôm nay chúng ta sẽ luyện tập các thao tác sử dụng chuột máy tính dựa trên phần mềm trò chơi Mouse Trainer.  - Cho hs đọc thông tin SGK (trang 6) và gọi hỏi để khởi động phần mềm em phải làm như thế nào  - GV cho hs quan sát tranh về phần mềm trò chơi Mouse Trainer (SGK – trang 6).  - GV hỏi hs màn hình chính có mấy nút lệnh?  - GV hướng dẫn cụ thể các nút lệnh:  Di chuyển đến mục liền trước  Di chuyển đến mục liền sau  Thoát khỏi trò chơi  Bắt đầu lượt chơi mới  Chơi lại  thời gian, điểm chơi của em.  - Ngoài ra còn có danh sách các mục: Intro, Training1, Training2, Training3...    - GV hỏi hs lạ chức năng của các nút? | - HS quan sát trả lời: nháy đúp chuột vào biểu tượng phần mềm Mouse Trainer.  - HS quan sát    - HS trả lời  - Hs quan sát  - Hs nhắc lại các chức năng của các nút. |
| 1. **LUYỆN TẬP** | |
| ***\* Luyện tập nháy chuột:***  - Cho hs quan sát tranh mục 1 SGK – trang 7, và hỏi cách chơi.  - Gv thự hiện mẫu mục Training1    - GV cho 1 Hs lên thực hiện.  - GV nhận xét*.*  *2.2 Các thao tác nháy đúp chuột :*  - Cho hs quan sát tranh mục 2 SGK – trang 7, và hỏi cách chơi.  - Gv thự hiện mẫu mục Training2    - GV cho 1 Hs lên thực hiện.  - GV nhận xét, tuyên dương. | - Hs đọc thầm.  -Hs trả lời: nháy chuột  rồi nháy đúp chuột vào từng bông để phóng to bông hoa.  - Quan sát Gv.  - Một hs lên thực hiện, cả lớp quan sát.  - Một bạn nhận xét.  - Quan sát Gv.  - Một hs lên thực hiện, cả lớp quan sát.  - Một bạn nhận xét. |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU BÀI DẠY:**