**BÀI 2: THỰC HÀNH VẼ TRANH TRÊN PHẦN MỀM PAINT**

**I. Yêu cầu cần đạt**

**1. Kiến thức**

Sau bài học này, HS sẽ:

Thực hành vẽ tranh trên phần mềm Paint.

**2. Năng lực**

**Năng lực chung:**

- Năng lực học tập, tự học: HS biết tự tìm kiếm, chuẩn bị và lựa chọn tài liệu, phương tiện học tập trước giờ học, quá trình tự giác tham gia các và thực hiện các hoạt động học tập cá nhân trong giờ học ở trên lớp,…

- Năng lực giao tiếp và hợp tác: Khả năng phân công và phối hợp thực hiện nhiệm vụ học tập.

- Năng lực giải quyết vấn đề sáng tạo: HS đưa ra các phương án trả lời cho câu hỏi, bài tập xử lý tình huống, vận dụng kiến thức, kĩ năng của bài học để giải quyết vấn đề thường gặp.

**Năng lực riêng:**

- Sử dụng phần mềm Paint vẽ được các bức tranh theo chủ đề trong học tập và đời sống.

**3. Phẩm chất:**

- Hợp tác, có tinh thần làm việc nhóm.

- Chăm chỉ, cẩn thận khi thực hiện nhiệm vụ được giao.

**II. Đồ dùng dạy học**

**1. Đối với giáo viên**

- SGK, SGV, Giáo án, bài trình chiếu (Slide), máy chiếu.

**2. Đối với học sinh**

- SGK, vở ghi, đồ dùng học tập

**III. Các hoạt động dạy học**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hoạt động của Giáo viên** | **Hoạt động của Học sinh** |
| **1. Khởi động**  **a. Mục tiêu:**HS xác định chủ đề mà các em yêu thích và sẽ chọn cho bài thực hành.  **b. Cách thức thực hiện:**  - GV yêu cầu HS trả lời câu hỏi:   Em muốn sử dụng phần mềm Paint để vẽ các bức tranh thuộc chủ đề nào trong các chủ đề như gia đình, bạn bè, học tập,..?  - GV mời đại diện 1 – 2 HS trả lời. Các HS khác lắng nghe, bổ sung ý kiến.      - GV nhận xét, dẫn dắt HS vào bài: Bài học ngày hôm nay, chúng ta sẽ cùng thực hành vẽ tranh trên phần mềm Paint. Chúng ta cùng vào  **Bài 2: Thực hành vẽ tranh trên phần mềm Paint**.  **2. Thực hành**  **1. Bài tập theo nhóm**  **a. Mục tiêu:**HS chọn được đề tài và thực hiện các việc.  **b. Cách thức thực hiện:**  - GV chia lớp thành các nhóm máy, nêu yêu cầu: Mỗi nhóm tự chọn một chủ đề hoặc chọn một chủ đề gợi ý ở Bảng 1. Sau đó, các nhóm thực hiện và trình bày kết quả trước lớp.  BÀI 2: THỰC HÀNH VẼ TRANH TRÊN PHẦN MỀM PAINT   - GV hướng dẫn HS thực hiện:  Em hãy cùng các bạn trong nhóm:  a. Trao đổi để lựa chọn chủ đề.  b. Trao đổi về việc sử dụng các công cụ vẽ trên phần mềm Paint phù hợp với chủ đề.  c. Thực hiện vẽ bằng phần mềm Paint.  - GV nêu tiêu chí đánh giá sản phẩm:   |  |  | | --- | --- | | **Tiêu chí** | **Điểm** | | Bức tranh có nội dung phù hợp với chủ đề. | 4 điểm | | Sử dụng được các công cụ vẽ phù hợp trên phần mềm Paint. | 3 điểm | | Có sự tham gia, đóng góp của tất cả các thành viên trong nhóm. | 3 điểm |   - GV mời đại diện các nhóm lần lượt trình bày lựa chọn tên chủ đề của nhóm mình.  - GV nhận xét, tuyên dương các HS thực hành tốt.  **3. Thu hoạch sau bài tập theo nhóm**  **a. Mục tiêu:**HS trình bày được kết quả thực hiện đề tài.  **b. Cách thức thực hiện:**  - GV yêu cầu HS trả lời các nhóm thảo luận trả lời các câu hỏi:  Em hãy trả lời các câu hỏi sau:  a. Em đã sử dụng những công cụ nào trên phần mềm Paint để vẽ phác thảo được các chi tiết của bức tranh?  b. Để tô màu cho các chi tiết của bức tranh, em đã thực hiện những bước nào?  - GV mời đại diện các nhóm lần lượt trình bày kết quả thực hiện đề tài, nêu rõ nhóm đã sử dụng những công cụ nào trên phần mềm Paint khi thực hiện đề tài.  - GV nhận xét, tuyên dương các nhóm làm việc hiệu quả.  **4.Vận dụng, trải nghiệm**  MT: HS vận dụng kiến thức để vẽ được bức theo các tiêu chí đặt ra  - Gv chiếu yêu cầu  - Cho Hs thực hành theo nhóm máy  - GV theo dõi, hỗ trợ HS yếu, chấm 1 số HS  - Nhận xét, tuyên dương HS | - HS suy nghĩ trả lời câu hỏi.      - HS trả lời:   Em muốn sử dụng phần mềm Paint để vẽ các bức tranh thuộc chủ đề gia đình.  - HS chuẩn bị vào bài.              - HS lắng nghe.      - HS lắng nghe.            - HS quan sát.      - HS lắng nghe.    - Đại diện nhóm trình bày  - Lắng nghe  - Trả lời  - Trả lời  - Đại diện trình bày  - Lắng nghe  - Đọc yêu cầu  - Thao tác  - Lắng nghe |

**IV. Điều chỉnh sau bài dạy (nếu có):**

………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………

**BÀI 2: THỰC HÀNH VẼ TRANH TRÊN PHẦN MỀM PAINT**

|  |  |
| --- | --- |
| **1. Bài tập theo nhóm**  - Cho 3 HS nhắc lại tiêu chí đánh giá sản phẩm | - 3 HS nhắc lại |

|  |  |
| --- | --- |
| **3. Thu hoạch sau bài tập theo nhóm**  - Cho 3 HS nhắc lại các công cụ trên phần mềm Paint để vẽ phác thảo chi tiết bức tranh | - 3 HS nhắc lại |