**MÔN: TIN HỌC 5**

**CHỦ ĐỀ F: GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH**

**CHƠI VÀ KHÁM PHÁ TRONG MÔI TRƯỜNG LẬP TRÌNH TRỰC QUAN**

**BÀI 3: TRANG PHỤC CỦA NHÂN VẬT**

**I. Yêu cầu cần đạt:**

**1. Về năng lực:**

**Năng lực chung:**

+ Năng lực tự chủ và tự học: Hiểu được, tạo được chương trình thay đổi hình ảnh nhân vật.

+ Năng lực giao tiếp và hợp tác: Trao đổi thảo luận nhóm để cùng thực hành.

+ Năng lực giải quyết vấn đề và sáng tạo: Khi gặp một vấn đề trong học tập hay trong thực tế biết chọn lựa cách giải quyết phù hợp nhất.

**Năng lực tin học:**

+ Năng lực NLe: Tạo được chương trình có nhân vật thay đổi trang phục .

**2. Về phẩm chất:**

+ Chăm chỉ: Hăng hái, tích cực thảo luận nhóm để làm bài thực hành.

+ Trách nhiệm: Hoàn thành đầy đủ nhiệm vụ, hướng dẫn bạn cùng nhóm thực hành .

**II. Đồ dùng dạy học:**

GV: SGK, SBT.

HS: SGK, SBT

**III. Các hoạt động dạy và học:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hoạt động của giáo viên** | **Hoạt động của học sinh** |
| **1. Hoạt động khởi động**a. Mục tiêu: Tạo tâm thế vào bài học mới cho HS, gợi mở về bài họcb. Tổ chức hoạt động: |
| - GV nêu yêu cầu của phần khởi động và gọi 1 HS lên thực hiện nhiệm vụ.- GV gọi đại diện HS trả lời câu hỏi- GV chốt kiến thức: - GV gợi mở vào bài học  | - HS lắng nghe để thực hiện nhiệm vụ- Trả lời câu hỏi- Nghe- Nghe |
| **2. Hoạt động 2: Hình thành kiến thức mới** **Hoạt động 2.1. Khám phá trang phục của nhân vật.**a. Mục tiêu: Biết được mỗi nhân vật có nhiều trang phục khác nhaub. Nội dung và sản phẩm:- Kiến thức: Biết chọn trang phục cho nhân vật.- Yêu cầu: Thực hiện yêu cầu trong hoạt động 1 trong SGK trang 53.- Sản phẩm: Hoàn thành hoạt động 1.c. Tổ chức hoạt động: |
| - Yêu cầu HS đọc yêu cầu của hoạt động trang 53 SGK.- GV nêu một số câu hỏi định hướng trong lúc thực hiện nhiệm vụ:+ Bài cho biết gì?+ Bài yêu cầu gì?- Gọi 1 HS trả lời câu hỏi gợi ý.- Nhận xét câu trả lời.- Hướng dẫn HS trả lời - Gọi HS trả lời- Gọi HS khác nhận xét- GV chốt đáp án: - GV chốt kiến thức.- Yêu cầu đọc chú ý trang 53 SGK. | - Đọc yêu cầu của hoạt động.- Nghe- 1 HS trả lời:+ Bài cho biết: Hình 1 màn hình chọn trang phục cho nhân vật Dove chim bồ câu.+ Bài yêu cầu: Thực hiện theo hướng dẫn ở hình 1. Bước 3 em nháy chuột vào hình ảnh dove-b và quan sát hình ảnh chim bồ câu thay đổi như nòa trên vùng sân khấu.- Nghe- Trả lời- Trả lời- Nhận xét- Nghe- Nghe- Đọc chú ý. |
| **2.2. Nhóm lệnh thay đổi trang phục của nhân vật**a. Mục tiêu: Giúp HS sử dụng được nhóm lệnh thay đổi trang phục của nhân vật.b. Nội dung và sản phẩm:- Kiến thức: Nắm được các nhóm lệnh thay đổi trang phục của nhân vật.- Yêu cầu: Thực hiện hoạt động 2 trang 54 SGK.- Sản phẩm: Biết được các lệnh làm thay đổi trang phục nhân vật.c. Tổ chức hoạt động: |
| - GV yêu cầu đọc nội dung hoạt động 2 trong SGK trang 54.- Chia nhóm 2HS một máy thực hiện hoạt động- Quan sát HS thực hiện, giúp đỡ HS còn gặp khó khăn.- Gọi 1,2 nhóm HS báo cáo kq.- Gọi 1 HS của nhóm khác nhận xét- GV nhận xét- GV chốt kiến thức- Yêu cầu đọc kết luận trong SGK trang 54. | - Đọc yêu cầu.- Chia nhóm thực hiện.- Hỏi lại GV nếu cần- Thực hiện yêu cầu- Nhận xét- Nghe- Nghe- Đọc kết luận. |
| **3. Hoạt động luyện tập**a. Mục tiêu: Giúp HS củng cố được kiến thứcb. Nội dung và sản phẩm:- Yêu cầu: Thực hiện phần luyện tập trang 54 SGK- Sản phẩm: Trả lời được yêu cầu của bài luyện tậpc. Tổ chức hoạt động: |
| - GV nêu yêu cầu của hoạt động luyện tập và làm việc chung với cả lớp.- Gọi 1HS lên tra lời câu hỏi- GV quan sát nghe và nhận xét- GV hướng dẫn các thao tác mà HS còn gặp khó khắn chưa thực hiện được. | - HS làm việc cá nhân, lắng nghe và quan sát GV hướng dẫn để hiểu nhiệm vụ.- HS trả lời- Nghe nhận xét- Quan sát và hỏi lại GV |
| **4. Hoạt động vận dụng**a. Mục tiêu: HS biết vận dụng tạo chương trình thể hiện con gấu bước đi.b. Nội dung và sản phẩm:- Yêu cầu: Thực hiện bài vận dụng trong SGK trang 54.- Sản phẩm: Trả lời được yêu cầu của bài vận dụng.c. Tổ chức hoạt động: |
| - GV nêu yêu cầu của bài vận dụng- GV tổ chức cho HS thực hiện bài vận dụngCó thể hướng dẫn về nhà làm- Yêu cầu đọc ghi nhớ trong SGK trang 54 | - Nghe- Chia nhóm thực hiện yêu cầu- Nghe- Đọc ghi nhớ SGK. |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU BÀI DẠY:**