

BÀI 4

HOẠT ĐỘNG THỰC HÀNH VÀ TRẢI NGHIỆM NHẢY THEO XÚC XẮC

Thời lượng : 01 tiết (Tiết 10)

Thời gian thực hiện: Tuần 35

I.MỤC TIÊU:

1. Kiến thức:

- Biến cố ngẫu nhiên
- Xác suất của biến cố ngẫu nhiên

2. Năng lực

- Làm quen với các khái niệm mở đầu về biến cố ngẫu nhiên trong một trò chơi đơn giản.
- Nhận biết được xác suất của một biến cố ngẫu nhiên trong một trò chơi đơn giản.
- Tích hợp toán học với cuộc sống.

3. Phẩm chất

- Rèn kĩ năng tư duy, lập luận
- Rèn năng lực giải quyết các vấn đề toán học thông qua việc giải quyết vấn đề thực tiễn
- Rèn năng lực giao tiếp trong quá trình hoạt động nhóm
- Rèn ý thức trách nhiệm trong thực hiện nhiệm vụ cá nhân và nhiệm vụ chung của nhóm.

II. THIẾT BỊ DẠY HỌC VÀ HỌC LIỆU

- Giáo viên: hai con xúc xắc, 1 đồng xu, phần thưởng cho đội thắng cuộc.
- Học sinh: SGK toán 7, mỗi HS chuẩn bị 1 lá cờ đôi nheo với màu sắc khác nhau, chuẩn bị 1 cái giỏ để đựng cờ.
- Học liệu số: bài giảng poweerpoint, hình ảnh

III. TỔ CHỨC HOẠT ĐỘNG

Chuyển giao nhiệm vụ

GV chiếu và hướng dẫn HS :



- Kẻ trên mặt đất như tròng hình vẽ trên.
- Đặt 15 lá cờ vào giỏ ở ô trung tâm
- GV chia lớp thành 2 đội chơi, tung một đồng xu để quyết định xem đội nào là đội Sóc đội nào là đội Chuột túi, mỗi đội có 15 người.

	- Thực hiện 15 lượt chơi như sau: Ở mỗi lượt chơi, mỗi đội sẽ cử ra một người đứng ở ô số 1. Chủ trò gieo 2 con xúc xắc. + Nếu tổng số chấm xuất hiện lớn hơn 7, người chơi đội Chuột túi được nhảy lò cò lên phía trước một ô. + Nếu tổng số chấm xuất hiện nhỏ hơn hoặc bằng 7, người chơi đội Sóc sẽ nhảy lò cò lên phía trước 1 ô. Chủ trò tiếp tục gieo xúc xắc cho đến khi có một đội đến được ô trung tâm để lấy cờ - Sau 15 lượt chơi, mỗi đội công bố số cờ mình nhận được. - Cả lớp tìm cách trả lời hai câu hỏi: Câu 1: Đội nào sẽ có cơ hội đạt nhiều cờ hơn trong trò chơi này? Câu 2: Giải thích lí do tại sao lại có sự lựa chọn đó
Tiếp nhận nhiệm vụ	- HS thực hiện nhiệm vụ được giao. GV hỗ trợ HS khi tham gia trò chơi, dự kiến những khó khăn mà HS có thể gặp để kịp thời hỗ trợ
Báo cáo thảo luận	- HS thực hành, báo cáo số cờ đạt được của đội mình. - Cả lớp tìm cách trả lời hai câu hỏi GV đã nêu
Kết luận, nhận định	GV dùng hình vẽ bên để giúp HS nhận ra có 36 kết quả khi gieo hai con xúc xắc. có 21 kết quả làm cho biến cố tổng số chấm xuất hiện nhỏ hơn hoặc bằng 7 xảy ra và có 15 kết quả làm cho biến cố tổng số chấm xuất hiện lớn hơn 7 xảy ra. Do đó biến cố tổng số chấm xuất hiện nhỏ hơn hoặc bằng 7 có khả năng xảy ra cao hơn biến cố tổng số chấm xuất hiện lớn hơn 7. - GV tuyên dương và trao thưởng cho các đội chơi.

	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8
3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	11
6	7	8	9	10	11	12