**TRƯỜNG THCS NGUYỄN TRÃI**

**ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP KIỂM TRA HỌC KÌ II**

**Môn: TIN 8**

**Năm học 2023 – 2024.**

1. **KIẾN THỨC TRỌNG TÂM**

### Bài 10a. Định dạng nâng cao cho trang chiếu

### Bài 11 a. Sử dụng mẫu tạo bài trình chiếu

### Bài 12. Từ thuật toán đến chương trình

### Kiến thức:

**Chủ đề 4. Ứng dụng tin học**

* + - Chọn đặt được màu sắc, cỡ chữ hài hòa, hợp lí với nội dung
		- Thực hiện được thao tác đánh số trang, thêm đầu trang và chân trang
		- Sử dụng được các bản mẫu .
		- Đưa được và trong trang chiếu đường dẫn đến video hay tài liệu khác
		- Tạo được sản phẩm số phục vụ học tập, giao lưu và trao đổi thông tin

**Chủ đề 5. Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính**

* + - Mô tả được kịch bản đơn giản dưới dạng thuật toán và tạo được một chương trình đơn giản.
		- Hiểu được chương trình là dãy các lệnh điều khiển máy tính thực hiện một thuật toán
	1. **Năng lực:**
		+ Có ý thức và biết cách khai thác môi trường số, biết tổ chức và lưu trữ dữ liệu; bước đầu tạo ra được sản phẩm số phục vụ cuộc sống nhờ khai thác phần mềm ứng dụng (Nla).
		+ Giải quyết vấn đề với sự hỗ trợ của công nghệ thông tin và truyền thông (NLc)
		+ Chuyển được kịch bản điều khiển nhân vật trong môi trường lập trình trực quan sang mô tả thuật toán và tạo được chương trình thực hiện một thuật toán.
		+ Bước đầu có tư duy điều khiển hệ thống
		+ Sử dụng được hằng, biến, biểu thức để tạo chương trình trong môi trường lập trình trực quan để giải quyết bài toán (NLc).
	2. **Phẩm chất:**
		+ Học sinh có ý thức trách nhiệm đối với việc sử dụng thiết bị
		+ Chăm chỉ, có tinh thần tự học, nhiệt tình tham gia công việc chung
		+ Rèn luyện được phẩm chất chăm chỉ, kiên trì và cẩn thận trong học và tự học.
	3. **Hình thức kiễm tra:** Thực hành trên máy tính.
1. **ĐỀ THAM KHẢO**

**ĐỀ 1**

# Bài tập 1. Tạo một bài trình chiếu giới thiệu về “ Lịch sử máy tính., đáp ứng các yêu cầu sau:

* Bài thuyết trình gồm: 06 trang
* Sử dụng bản mẫu có sẵn (template) cho bài trình chiếu.
* Chèn hình ảnh minh hoạ phù hợp vào các trang 2,3,4,5
* Nội dung một số trang:
	+ Trang 1: LỊCH SỬ MÁY TÍNH

 ***(kèm thông tin của học sinh*** (Họ tên, lớp, STT,…)

* + Trang 2: Máy tính điện tử đầu tiên
* Có tên là ENIAC
* Khởi công năm 1943, hoàn thành năm 1946
	+ Trang 3: ENIAC
	+ Rất lớn và rất nặng
	+ Có bộ nhớ và hoạt động theo chương trình
	+ Được chế tạo đựa trên nguyên lý Phôn Nôi-man .
	+ Trang 4: Máy tính cá nhân đâu tiên
* Có tên là Micral
* Do ông Trương Trọng Thi (người Việt sống ở Pháp) và đồng nghiệp phát minh
	+ Trang 5: Một số dạng máy tính ngày nay
* Máy tính lớn
* Siêu máy tính
* Máy tính xách tay
* Máy tính bảng
* Máy trợ giúp cá nhân (PDA).
	+ Trang 6: Chèn vào trang chiếu đường dẫn đến video giới thiệu về “ Lịch sử máy tính”
* Chèn số trang và chú thích chân trang với nội dung: “Lịch sử máy tính” trừ trang trình chiếu đầu tiên.

**Bài tập 2.**

Sử dụng phần Scratch tạo chương trình điều khiển nhân vật di chuyển theo đường đi là một tam giác đềunhư hình minh họa.

 ------------------------------------------------

**ĐỀ 2**

**Bài 1. *Tạo bài trình chiếu giới thiệu vị anh hùng dân tộc, danh nhân văn hoá Nguyễn Trãi,* đáp ứng các yêu cầu sau:**

* + - Bài thuyết trình gồm: 06 trang
		- Sử dụng bản mẫu có sẵn (template) cho bài trình chiếu.
		- Nội dung một số trang:
			* Trang 1: NGUYỄN TRÃI - VỊ ANH HÙNG DÂN TỘC, DANH NHÂN VĂN HOÁ.

 (Họ tên, lớp, STT,…)

* + - * Trang 2: Tiểu sử
* Nguyễn Trãi sinh năm 1380 và mất năm 1442 ông có danh hiệu là Ức Trai
* Quê quán: Làng Chi Ngại, huyện chí Linh (nay là thị xã Chí Linh, tỉnh Hải Dương)
	+ - * Trang 3: Cuộc đời
* Năm 1400 Nguyễn Trãi đỗ Thái học sinh và làm quan dưới triều Hồ
* Năm 1423 Nguyễn Trãi theo nghĩa quân Lam Sơn phò tá Lê Lợi
* Năm 1437 ông xin về ở ẩn tại Côn Sơn
* Năm 1440 Nguyễn Trãi được vua Lê Thái Tông mời ra giúp nước
* Năm 1442 [Nguyễn Trãi](https://vndoc.com/thuyet-minh-ve-nha-tho-nguyen-trai-162191) bị giết cùng người thân 3 họ
* Năm 1464 ông được minh oan.
* Năm 1980 ông được UNESCO vinh danh “ Doanh nhân văn hoá thế giới.
	+ - * Trang 4: Sự nghiệp văn chương
* Nguyễn Trãi để lại cho đời nhiều tác phẩm thi ca, chính luận đặc sắc như: [Ức Trai Thi Tập](https://vndoc.com/thuyet-minh-ve-nha-tho-nguyen-trai-162191), Quốc Âm Thi Tập, [Bình Ngô đại cáo](https://vndoc.com/thuyet-minh-ve-nha-tho-nguyen-trai-162191), ..
	+ - * Trang 5: Trình bày ngắn ngọn nôi dung: Là HS em cần làm gì để xứng đáng với các anh hùng dân tộc?
			* Trang 6: Chèn vào trang chiếu đường đãn đến web giới thiệu về “ Vị anh hùng dân tôc, danh nhân Nguyễn Trãi”.
		- Chèn số trang và chú thích chân trang với nội dung: “Nguyễn Trãi- vị anh hùng dan tộc, danh nhân văn hoá” trừ trang trình chiếu đầu tiên.

**Bài tập 2.**

Sử dụng phần Scratch tạo chương trình điều khiển nhân vật di huyển theo đường đi là một hình vuông

*--------------------------------------------------------------------------------*

**ĐỀ 3**

# Bài tập 1. Tạo bài trình chiếu giới thiệu về thành phố Bà Rịa

Em hãy xây dựng các trang chiếu cho bản thuyết trình ***giới thiệu về thành phố Bà Rịa*** , bài thuyết trình cần đáp ứng các yêu cầu sau:

* + - Bài thuyết trình gồm: 06 trang
		- Sử dụng bản mẫu có sẵn (template) cho bài trình chiếu.
		- Nội dung một số trang:
			* Trang 1: Giới thiệu về thành phố Bà Rịa

 (Họ tên, lớp, STT,…)

* + - * Trang 2: Vị trí địa lý
			* Trang 3: *Địa điểm tham quan và du lịch.*
			* Trang 4: *Đặc sản Bà Rịa*
			* Trang 5: Nêu ngắn gọn cảm nghĩ của em khi được sinh sống và học tập tại Tp. Bà Rịa
			* Trang 6: Chèn vào trang chiếu đường đãn đến video giới thiệu về “ ***giới thiệu về thành phố Bà Rịa hay*** một bài nhạc ( video )bài hát có nhắc đến Bà Rịa.
		- Chèn số trang và chú thích chân trang với nội dung: “Thành phố Bà Rịa” đã chọn, trừ trang

**Bài tập 2.**

Sử dụng phần Scratch tạo chương trình điều khiển nhân vật di chuyển theo đường đi là một hình ngũ giác đều.

*--------------------------------------------------------------------------------*

**ĐỀ 4**

# Bài tập 1. Tạo bài trình chiếu giới thiệu về phần mềm trình chiếu PowerPoint

Em hãy xây dựng các trang chiếu cho bản thuyết trình giới thiệu về phần mềm trình chiếu PowerPoint, bài thuyết trình cần đáp ứng các yêu cầu sau:

* + - Bài thuyết trình gồm: 06 trang
		- Sử dụng bản mẫu có sẵn (template) cho bài trình chiếu.
		- Nội dung một số trang:
			* Trang 1: Phần mềm trình chiếu

 (Họ tên, lớp, STT,…)

* + - * Trang 2: Nội dung trình bày
			* Trang 3: Giới thiệu chung
			* Trang 4: Chức năng cơ bản của phần mềm
			* Trang 5: Một số phần mềm trình chiếu thông dụng.
			* Trang 6: Chèn siêu liên kết (hyperlink) đến 1 trang web có thông tin giới thiệu về phần mềm trình chiếu
		- Chèn số trang và chú thích chân trang với nội dung: “Phần mềm trình chiếu ” đã chọn, trừ trang đầu tiên.

**Bài tập 2.**

Sử dụng phần Scratch tạo chương trình điều khiển nhân vật di chuyển theo đường đi là một hình lục giác đều.