**KIỂM TRA GIỮA KÌ II – TIN 9 – NĂM HỌC: 2024 - 2025**

**I.** **Ma trận đề kiểm tra**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chủ đề** | **Nội dung/đơn vị**  **kiến thức** | **Mức độ nhận thức** | | | | | | | | **Tổng**  **% điểm** |
| **Nhâṇ biết** | | **Thông hiểu** | | **Vận dụng** | | **Vận dung cao** | |  |
| **TNKQ** | **TL** | **TNKQ** | **TL** | **TNKQ** | **TL** | **TNKQ** | **TL** |  |
| **1** | **Chủ đề 3.** Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số | Một số vấn đề pháp lí về sử dụng dịch vụ Internet |  |  | 6  3,0đ |  |  |  |  |  | 30% |
| **2** | **Chủ đề 4.** Ứng dụng tin học | Làm quen với phần mềm làm video | 8  4,0đ |  |  |  |  | 1  2,0đ |  | 1  1,0đ | 70% |
| ***Tổng*** | | | 8  4,0đ |  | 6  3,0đ |  |  | 1  2,0đ |  | 1  1,0đ | 16  10,0đ |
| **Tỉ lê ̣%** | | | **40%** | | **30%** | | **20%** | | **10%** | | **100%** |
| **Tỉ lê ̣chung** | | | **70%** | | | | **30%** | | | | **100%** |

**II. Đặc tả đề kiểm tra**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chủ đề** | **Nội dung/Đơn vị**  **kiến thức** | **Mức đô ̣đánh giá** | **Số câu hỏi theo mức đô ̣nhận thức** | | | |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** |
| **b**  **3** | **Chủ đề 3.** Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số | Một số vấn đề pháp lí về sử dụng dịch vụ Internet | **\*Thông hiểu**   * Trình bày được một số tác động tiêu cực của công nghệ kĩ thuật số đối với đời sống con người và xã hội, nêu được ví dụ minh hoạ. **(Câu 1, 2, 3)**   - Nêu được một số hành vi vi phạm pháp luật, trái đạo đức, thiếu văn hoá khi hoạt động trong môi trường số thông qua một vài ví dụ. **(Câu 4, 5, 6)** |  | 6 (TN) |  |  |
| **4** | **Chủ đề 4.** Ứng dụng tin học | Làm quen với phần mềm làm video | **\*Nhận biết**  - Nêu được một số chức năng của phần mềm làm video.  **(Câu 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14)**  **\*Vận dụng**  - Thực hiện được một số thao tác cơ bản trong sử dụng một phần mềm làm video.  **(Câu 15b)**  **\*Vận dụng cao**  - Tạo được một vài đoạn video đáp ứng nhu cầu cuộc sống của cá nhân, gia đình, trường học, địa phương.  **(Câu 15a)** | 8 (TN) |  | 1 (TL) | 1 (TL) |

**III. Đề kiểm tra:**

**A. TRẮC NGHIỆM: (7đ)**

**Khoanh tròn vào chữ cái trước đáp án đúng**

**Câu 1:** Công nghệ kĩ thuật số có tác động tiêu cực đến sức khoẻ tinh thần của con người như thế nào?

A. Gây ra các vấn đề về cột sống. B. Suy giảm sự sáng tạo.

C. Thách thức về an ninh dữ liệu. D. Nguy cơ trầm cảm và lo lắng.

**Câu 2:** Công nghệ kĩ thuật số có tác động tiêu cực đến xã hội như thế nào?

A. Nguy cơ thất nghiệp tăng. B. Tạo ra rác thải điện tử.

C. Gây nghiện Internet. D. Tổn hại thị lực.

**Câu 3:** Phương án nào **không** nói về tác động tiêu cực của công nghệ kĩ thuật số tới đời sống con người và xã hội.

A. Quyền riêng tư dễ bị ảnh hưởng.

B. Dữ liệu tài khoản ngân hàng bị đánh cấp.

C. Giao dịch trong thương mại tăng nhanh nhờ ứng dụng ngân hàng số.

D. Ô nhiễm do rác thải từ những thiết bị công nghệ số lỗi thời.

**Câu 4:** Hành vi nào sau đây vi phạm pháp luật về an ninh quốc gia, trật tự, an toàn xã hội?

A. Xuyên tạc lịch sử, phủ nhận thành tựu cách mạng.

B. Chia sẻ, phát tán thông tin chưa kiểm chứng.

C. Phân biệt đối xử về tôn giáo, về giới, về chủng tộc, về vùng miền.

D. Tùy tiện chia sẻ đoạn văn, bài thơ của người khác.

**Câu 5:** Hành vi nào sau đây vi phạm quyền nhân thân, uy tín của cá nhân và tổ chức?

###### A. Truy cập trang web tổ chức đánh bạc trực tuyến trái pháp luật.

B. Quảng cáo vũ khí, buôn bán động vật quý hiếm trên mạng.

C. Làm phát tán virus máy tính thông qua các liên kết lừa đảo.

D. Đăng hình ảnh của người khác mà không có sự đồng ý.

**Câu 6:** Hành vi nào sau đây **không** vi phạm pháp luật, trái đạo đức, thiếu văn hóa?

A. Đăng bài hoặc bình luận gây mẫu thuẫn vùng miền.

B. Quảng cáo bán hàng hóa, dịch vụ bị cấm.

C. Sử dụng trái phép tài khoản mạng của tổ chức, cá nhân khác.

D. Chia sẻ thông tin về lớp học ngôn ngữ lập trình.

**Câu 7:** Khi làm video thì bước đầu tiên cần làm là gì?

A. Chuẩn bị hình ảnh. B. Xây dựng kịch bản.

C. Chuẩn bị đoạn văn. D. Xác định kinh phí.

**Câu 8:** Chất lượng video phụ thuộc vào yếu tố nào?

A. Chất lượng hình ảnh.  B. Cỡ chữ.

C. Định dạng, thông số kĩ thuật.D. Thời gian.

**Câu 9:** Capcut là phần mềm ứng dụng nào?

A. Phần mềm soạn thảo văn bản. B. Phần mềm nghe nhạc.

C. Phần mềm đồ họa. D. Phần mềm làm video.

**Câu 10:** Phần mềm Capcut cho phép xuất video với độ phân giải tối đa nào?

A. 4K.B. 1080. C. 720p.D. 8K.

**Câu 11:** Phần mềm làm video **không** có chức năng nào sau đây?

A. Chuyển đổi video sang các định dạng và độ phân giải khác nhau.

B. Thêm hiệu ứng vào video.

C. Phát trực tiếp.

D. Tạo các đoạn hoạt hình từ ảnh.

**Câu 12:** Khi lồng ghép video và âm thanh, điều gì quan trọng nhất?

A. Đảm bảo âm thanh và video đồng bộ.

B. Chọn âm thanh có độ dài bằng video.

C. Không cần quan tâm đến chất lượng âm thanh.

D. Sử dụng nhiều hiệu ứng âm thanh.

**Câu 13:** Tên của phần mềm làm video được tích hợp sẵn trong hệ điều hành Windows 10, Windows 11 là gì?

A. Video Maker. B. Video Editor.

C. Video Creator. D. Video Designer.

**Câu 14:** Trong phần mềm Capcut, để xuất video hoàn chỉnh, bạn nên chọn tùy chọn nào?

A. View > Zoom. B. Edit > Copy.

C. File > Export.D. File > Import.

**B. TỰ LUẬN (3Đ)**

**THỰC HÀNH**

**Câu 15:** *(3 điểm)*

1. Em hãy tạo một đoạn video có thời lượng ít nhất 2 phút giới thiệu về xã Mương Mán.
2. Em hãy thêm hiệu ứng chuyển động cho các hình ảnh, chèn video, âm thanh và chữ vào video ở câu a.

**IV. Đáp án:**

1. **TRẮC NGHIỆM**

*Mỗi câu trả lời đúng được 0,5 điểm.*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** |
| **Đáp án** | D | A | C | B | D | D | B | C | D | A | C | A | B | C |

1. **TỰ LUẬN**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Câu** | **Đáp án** | **Điểm** |
| **15**  (*3đ*) | a) HS tạo được đoạn video có thời lượng ít nhất 2 phút giới thiệu về xã Mương Mán. | 1,0 |
| b) - HS thêm được hiệu ứng chuyển động cho các hình ảnh.  - HS chèn được video.  - HS chèn được âm thanh.  - HS chèn được chữ. | 0,5  0,5  0,5  0,5 |

*\*Ghi chú: Học sinh làm cách khác đúng vẫn cho điểm tối đa.*